

ISSN 1734-8404

i09

listopad 2011

przedsiębiorczość i dizajn

dla
przemian
wszystkich



i09 spis treści

wstęp: design i pamięć 3

Design na Śląsku zbadany! 4

Work in Progress – 500 dni z życia

„Design Silesia” 6

Sklejanie firm, naukowców, projektantów

8

Wymyślane OdNOWA 12

Design z tradycją w tle 16

Przestrzeń widzę, przestrzeń... 20

Projekty, które zmieniają Śląsk 24

Tallinn – miasto dla wszystkich 28

**Walijczycy postawili na projektowanie
usług 34**

Fabryczne inspiracje 38

Projektowanie (nie) boli 2011 42

english summary 46

Dizajn i pamięć

Dizajn stela
Fot. archiwum Zamku

Przeglądając stare prezentacje, natknęłam się na coroczne urozinowe sprawozdanie. Pamiętam jak z niedowierzeniem, a nawet ze śmiechem, przyjęto hasło na rok 2011: „Less is more...” Wielokrotne dyskutowaliśmy w Zamku, czy i jak ograniczać różnorodne aktynności, które nas charakteryzuja. „Czy wybór wszystko robić?” – pyta zawsze mój mały kiedy zbliża się „Skarby z cieszyńskiej trawy”. W tym roku trójkąt pomiciała m.in. wystawę „Dizajn stela”, która odsłoniła niektakane i nienowobogactwo Śląska Cieszyńskiego.

Najstarsze firmy, jak dawna Fabryka Mebli Gietnych z Jasienicy, która od 1880 roku produkuje „thonety” – klasykę europejskiego meblarstwa, zaprezentowały nowe kolekcje. Niestety – Karol Śliwka (grafika) i Wiesława Godlewskiego (ceramika) pokazali swoje najbardziej znane projekty. Ciesz liczna grupa znakomitej młodzieży – laureatów Śląskiej Rzeczy, nauczycieli i studentów najlepszych uczelni w kraju.

Zamek, jak każdyabytek, jest strażnikiem pamięci, nie tylko murów, zwiaszcza ludzi. Dizajn wydaje się być symbolem nowoczesności, nieustannym „teraz”. A przecież nie bez powodów takim zainteresowaniem wśród projektantów i artystów cieszyły się warsztaty „Archeologia fabryki”. Wymyslił je Bogdan Kosak, który spędził w Fabryce Porcelany Śląskiej (dawny Gieseche) wiele lat. Razem z Anią Magą, Ireną i Romanem Gaty sami odśilonili losy fabryki i jej projektantów. Entuzjazm młodych przekształcił te, można powiedzieć, poprzemysłowe „dziady” w inspirujące spotkanie, którego efekty będzie można zobaczyć na siódmych urodzinach Zamku.

Żyjemy w świecie, w którym jest zbyt dużo informacji, a zbyt mało pamięci, myślę w pociągu do Gdyni. Przed wojną tą samą trasę pociąg połonywał trzy godziny szybciej. Czy ktoś jeszcze pamięta, że luktorpeda (130 km/godz.) zdobyła na wystawie światowej w Paryżu w 1937 roku najwyższe nagrody?

W ramach projektu „Design Silesia” chcemy otworzyć stałą kolekcję Śląskiej Rzeczy. W kraju, w którym wciąż nie ma muzeum wzornictwa, trzeba pokazywać regionalny potencjał i związki дизajnu z kulturą i techniką. Bo jeśli kultura i technologia nie zaczną się w Polsce łączyć, będziemy sfrustrowani marząc o powrocie do dwudziestolecia, czasu szybkich i cieślich pociągów oraz europejskich nagród dla polskich produktów.

Przypomniam sobie, że w ostatnim „wstępniaku” obiecałam uczyć się sprawozdania z tego, co robimy, ale również z tego, czego wciąż nie udaje się wykonać. Odkąd pamiętam, mówimy w Cieszynie o dostępie. Zaczęto się lata temu, kiedy o dizajnie nawet nie myślano, a dostępność była kojarzona z osobami niepełnosprawnymi. Nie da się ukryć, niewiele się zmieniło na lepsze. Z tym większą nadziejęą trzeba śledzić kolejne warsztaty na ten temat. KTóre mają miejsce w śląskich miastach i samym Cieszynie. Mówiąc ruszy lawina rzeczywistych zmian w przestrzeni publicznej, czyli NAZEL.

O tym, że można i warto przekonują przykłady z innych europejskich miast: historycznego Tallina i poprzemysłowego Saint Etienne. Chciałabymłożyć chwilę, gdy przykłady ze Śląska będą pokazywane na międzynarodowych wystawach i w katalogach. A „przy okazji”, przypominam o powstaniu nowego publicznie dostępnego miejsca cytelnii: w Zamkowej „Oranżeri”. Warto poznać wydawnictwa europejskich centrów дизajnu, publikacje zgromadzone dzięki pierwzej edycji projektu „Design Silesia” i archiwia Instytutu Projektowania dla Wszystkich. Może czasem nie trzeba wszyskiego wymyślać od początku?

Ewa Gołębiewska



Design na Śląsku

Współczesny świat jest coraz bardziej „zaprojektowany”. Nie chodzi tu wyłącznie o przedmioty codziennego użytku, opakowania czy nową markę samochodu. Okazuje się, że design zaczyna być obecny również przy planowaniu usług, w strategiach zarządzania, w budowaniu systemów komunikacji. Design nie obejmuje jedynie strony wizualnej produktu czy usługi, ale integruje różne obszary takie jak technika, technologia, ergonomia, marketing, psychologia, socjologia i zarządzanie. Design stawia wiele pytania o sposób, w jaki należy poprowadzić przedsiębiorcę i projektanta, by ich wspólna praca przyniosła efekty w postaci zmodernizowanego wyrobu, bądź silnej, rozpoznawalnej na rynku marki. Rozmowy i spotkania z reprezentantami środowiska designerów pokazują jednak, że istnieje rozdividek w autodefinicji roli zawodowej projektantów, a postrzegania jej przez przedstawicieli środowisk, które stanowią mogące być potencjalnych zleceniodawców.

Paulina Rojek-Adamek
Grzegorz Gawron

Rozwój designu oceniany wysoko
Na podstawie uzyskanych informacji można stwierdzić, że rozwój śląskiego designu jest oceniany wysoko (blisko 2/3 badanych projektantów). Do tak pozytywnej opinii przyczynia się w dużej stopniu kapitał infrastrukturalny, którym dysponuje region w zakresie instytucji wspierających działalność projektantów (np. Zamek Cieszyń, ASP w Katowicach, Rondo Sztuki). Do największych barier natomiast zaliczyć trzeba ograniczenia finansowe. To od nich zaczynają się, zdaniami projektantów, wszelkie problemy z przygotowaniem projektu i wdrażaniem dobrych, innowacyjnych rozwiązań. Regionalni „inwestorzy” (przedsiębiorcy, samorządowcy) często wyznają zasadę „im taniej, tym lepiej”. Takie uwarunkowania mentalne w zasadniczy sposób przyczyniają się do utrzymującego się braku zainteresowania współpracy z projektantami ze strony samorządów i przedsiębiorców (tylko 30–40% projektantów dostrzega takie zainteresowanie), co oczywiście utrudnia skuteczne propagowanie idei designu w woj. śląskim.

Badani: projektanci, przedsiębiorcy, samorządy terytorialne

Dlatego konieczne jest podejmowanie działań niewiąjących utrzymujące sie niedomówienia. Jednym z nich jest projekt Design Silesia, którego głównym celem jest upowszechnienie wykorzystania designu w rozwoju województwa śląskiego. W trakcie realizacji tego wieloletniarowego przedsięwzięcia za priorytetowe uznano zdiagnozowanie stanu i potrzeb designu w województwie śląskim. Oceny tej dokonano na podstawie badań sociologicznych obejmujących swym zasięgiem środowiska, których działalność wpływa bezpośrednio na rozwój designu. Do udziału w badaniach zaproszeni zostali wiele funkcjonujących na Śląsku projektanci (25), przedsiębiorcy (332) oraz samorządy terytorialne (41).

Rozwój designu oceniany wysoko

Na podstawie uzyskanych informacji można stwierdzić, że rozwój śląskiego designu jest oceniany wysoko (blisko 2/3 badanych projektantów). Do tak pozytywnej opinii przyczynia się w dużej stopniu kapitał infrastrukturalny, którym dysponuje region w zakresie instytucji wspierających działalność projektantów (np. Zamek Cieszyń, ASP w Katowicach, Rondo Sztuki). Do największych barier natomiast zaliczyć trzeba ograniczenia finansowe. To od nich zaczynają się, zdaniami projektantów, wszelkie problemy z przygotowaniem projektu i wdrażaniem dobrych, innowacyjnych rozwiązań. Regionalni „inwestorzy” (przedsiębiorcy, samorządowcy) często wyznają zasadę „im taniej, tym lepiej”. Takie uwarunkowania mentalne w zasadniczy sposób przyczyniają się do utrzymującego się braku zainteresowania współpracy z projektantami ze strony samorządów i przedsiębiorców (tylko 30–40% projektantów dostrzega takie zainteresowanie), co oczywiście utrudnia skuteczne propagowanie idei designu w woj. śląskim.

Optycza się i inwestować we wzornictwo

Z relacji badanych przedsiębiorców wynika, że jedynie co trzeci ankietowany inwestował we wprowadzanie na rynek nowych, oryginalnych produktów, zaprojektowanych specjalnie dla reprezentowanej firmy. W perspektywie ostatnich trzech lat blisko 2/3 przedsiębiorców zastosowało wzornictwo w pracach nad przygotowaniem stron internetowych, w wystroju i aranżacją wnętrz firmy (inwestycje w sieć biur) oraz przy budowaniu jej identyfikacji (Co ciekawe, większość badanych przedsiębiorców dotyczyła korzystała z usług zewnętrznych projektantów lub firm projektowych w celu opracowania tych rozwiązań. Wiązało się to głównie z przejęciem, że usługi projektantów są bardzo drogie. Firmy najczęściej więc samodzielnie przygotowywały nowe wzory (ponad 60%), nie posiadając przy tym w swojej strukturze

Design stymuluje zmiany

Design staje się zatem narzędziem stymulowania procesów zmian, których ważnymi uczestnikami są odwzajemnieniem przedsiębiorcy. Bez względu na to, czy będą nim przedsiębiorcy, czy też samorządy lokalne, kluczem do sukcesu na polu wspólnych przedsięwzięć będzie przede wszystkim wola współpracy oraz otwartość na nowe i niecodzienne rozwiązania.

Współpraca z projektantami ważna

Nieco inaczej sytuacja przedstawia się w przypadku badanych samorządów woj. śląskiego. Blisko 90% badanych gmin i powiatów współpracowało z zewnętrznymi specjalistami przy realizacji projektów, których celem była poprawa funkcjonalności i rozwój gminy. Spośród nich 95% deklarowało, że wśród tych zewnętrznych specjalistów znajdowali się profesjonalni projektanci (designerzy). Warto podkreślić, że badani samorządowcy za najistotniejsze dla rozwoju reprezentowanych jednostek administracyjnych uznały działania w zakresie: podnoszenia estetyki i bezpieczeństwa przestrzeni publicznej; odpowiedniej promocji gminy; tworzenia jej identyfikacji oraz sprawnej komunikacji administracji samorządowej ze społeczeństwem lokalną i biznesem. Z uzyskanych odpowiedzi wynika więc jednoznacznie, że dla rozwoju gminy współpraca z projektantami okazuje się być niezwykle ważna. Zdecydowana większość samorządów oceniała bardzo wysoko jej znaczenie.

Paulina Rojek-Adamek – doktor socjologii, adiunkt w Katedrze Socjologii Wyższej Szkoły Zarządzania i Nauk Społecznych im. ks. Emila Szramka w Tychach, wykładowca w ASP w Katowicach oraz gościem wykładowcą w Uniwersytecie Małego Bela w Bańskiej Bystrzycy (Słowacja). Kierownik i uczestnik kilkunastu projektów naukowo-badawczych, autor kilkudziesięciu publikacji naukowych.

Grzegorz Gawron – doktor socjologii, adiunkt w Katedrze Socjologii Wyższej Szkoły Zarządzania i Nauk Społecznych im. ks. Emila Szramka w Tychach, wykładowca w ASP w Katowicach, autorka kilkudziesięciu publikacji naukowych.

„O designie w województwie śląskim. Opinie śląskich projektantów, przedsiębiorców i samorządowów lokalnych”. Autorzy: Paulina Rojek-Adamek, Grzegorz Gawron. Wydawca: Zamek Cieszyński w ramach Design Silesia, 2011.

work in Progress

500 studentów z życia Silesia

Aleksandra Czapla-Osliślo

Przechodzimy od teorii do praktyki

W drugiej edycji „Design Silesia”, która trwa od kwietnia 2011 roku, podjęliśmy bardziej radykalne kroki. Cel określony jest jasno: od teorii przechodzimy zde-

cydowanie do praktyki. Oferty poszerzyliśmy m.in. o warsztaty produktowe – przed miesiącem Zamek Cieszyński zakończyły „Archeologię fabryki”, magiczne spotkanie w przestrzeni zakładu „Poniedziałek Śląskiego” (w upadłości) gdzie może jako ostatni uczestnicy byli świadkami i użytkownikami miejsc za wybaszonymi piecami czy tysiącami gipsowych form. Kolejny partner naszego projektu, Akademia Sztuk Pięknych wraz z projektantami na tydzień wprowadza się do gminy Mstów i szukają najlepszych rozwiązań dla lokalnej społeczności podczas akcji „Design w terenie”. W ostatnim dniu września, tuż przed nowym rokiem, akademickim rozdaliśmy sześćce doktorantów stypendia – wsparcie finansowe otrzymali studenci

zapytany, w wypadku o granice designu odpowiadając przewrotnie: „A jakie są granice problemów?”. Za zespołem „Design Silesia” ponad 500 „projektowych” dni – poprzez design pribowalność rozwijać niejeden problem ważny dla mieszkańców województwa śląskiego – nie ukrywany jednak że im więcej działań realizujemy, tym więcej nowych wyzwań przed nami. W pierwszej edycji ponad 350 osób wzięło udział w spotkaniach, konferencjach i warsztatach, gdzie o designie mówili takie europejskie autorzy jak: Jonathan Ball i Weronika Rochacka (London Design Council), Pete Kercher (EIDD Design for All Europe), Vito Oražem (Design Centrum Nadrenia Północna-Westfalia) czy Zuzanna Skalska (studio projektowe VanBerlo – Holandia). Oddaliśmy w ręce czytelników 48 000 stron bezpłatnego magazynu „i: przedsiębiorczość i design”, nagrodzilśmy najlepszych projektantów i firmy województwie, którzy konkurowali w jedynym regionalnym konkursie „Śląska Rzeź” dotyczącym designu. Wyposażylismy bibliotekę i czytelnię w ponad 100 najważniejszych książek o designie. Oceniłyśmy aż 224 prace nadestawne przez studentów wyższych szkół projektowych z Polski, Czech i Słowacji na przegląd „Najlepsze Projekty Dyplomowe”. Na kilku wystawach pokazałyśmy prawie setkę eksponatów (rezy/projekty), które są wzorowymi przykładami najlepszych rozwiązań projektowych. Do zaspokojenia apetytu na dobry design wciąż jeszcze daleko – wystarczy przeanalizować wyniki profesjonalnych badań, w których o stan wzornictwa w województwie zapytaliśmy projektantów, przedsiębiorców, ale i samorządowców (badania dostępne są na stronie design-silesia.pl).

nad trzema dużymi projektami: pod okiem ekspertów z Design Wales uczymy się, jak przeprowadzić pierwszą w Polsce analizę dostępności usług w instytucjach publicznych oraz przyjmierzamy się do stworzenia Mobilnej Galerii Designu pod kuratela

Pete'a Kerchera, który podoba się przeprowadzają m.in. w Serbii. W planach jest także powołanie zespołu ekspertów, którzy przeprowadzą badania nad rozwojem wzornictwa w XXI wieku w regionie – wskazane marki, produkty, zjawiska, projekty zostaną zaprezentowane w formie multimedialnej wystawy dostępnej na naszym portalu, będącej bazą wiedzy na temat trendów we wzornictwie w województwie śląskim. I tym sposobem, kreatywne zapewniamy czas kolejnych 500 dni projektowego życia. Bądźcie z nami! Wszelkie szczegóły na design-silesia.pl.

Aleksandra Czapla-Osliślo, zespół projektowy Design Silesia Projekt „Design Silesia II” jest realizowany w ramach Poddziałania 8.2.2 Regionalne strategie Innowacji Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki. Liderem Projektu jest Urząd Marszałkowski Województwa Śląskiego, a Partnerami: Ars Cameralis Silesiae Superioris, Akademia Sztuk Pięknych w Katowicach, Politechnika Śląska w Gliwicach oraz Zamek Cieszyński.

LIGHTBENCH – jeden z projektów, który powstał dzięki Design Silesia.

Fot. Radosław Kaźmierczak

Dieter Rams



„Dobry dizajn jest przyjazny dla otoczenia.”

Dieter Rams

Intensywne prace nie ustają
Jesienią zaprosimy Was do **Design Office** – biura w Katowicach ulokowanego w Rondzie Sztuki, gdzie będziemy zachezować do współpracy przedsiębiorców z projektantami z regionu. W konkursie dla firm wynikimy te, dla której młody projektant wraz z doświadczonym ekspertem zaplanują cały proces **wdrożenia nowego produktu/usługi**. Pracujemy też intensywnie

Arcja w mieście. O przykazaniu dobrego dizajnu
– Dieter Rams



Sklejanie firm, naukowców, projektantów

Wioletta Bezek, Jacek Kiełkowski



Wskazówkę przygotym pantterom
udzielała Zuzanna Skalska



Wskazówkę przygotym pantterom
udzielała Zuzanna Skalska

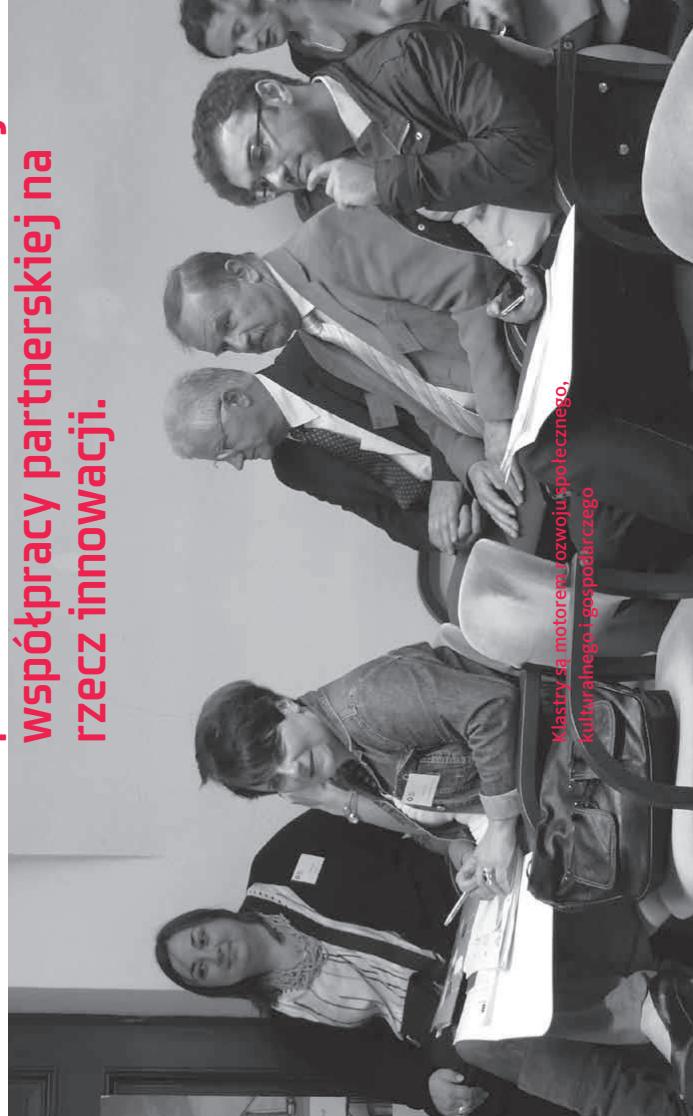
Zamek Cieszyn rozpoczął dwuletnie „Krajstrowanie”, czyli „sklejanie” innovacyjnych firm i naukowców z projektantami. Łącznikiem jest Śląski Klaster Dizajnu. – Klastry są motorem rozwoju społecznego, kulturalnego i gospodarczego, kreatorem i skarbińcem nowych idei, miejscem dla wykształcania talentów i zdolności oraz kształcenia wizji rozwoju regionu – przekonywała dr inż. Lilla Knop z Centrum Innowacji Transferu Technologii Śląskiej podczas spotkania inaugurującego działalność Śląskiego Klastera Dizajnu. Ekspert przyznała także, że jednym z filiarów polskiego eksportu jest wzornictwo. To bardzo obiecujący początek, ale nie należy zapominać o zagrożeniach. Ostrzegała również przed tworzeniem zamkniętej struktury, która staje się bardziej średowiskiem lobbingowym. Niestety – jak pokazują statystyki – większość klastrów kończy swój żywot po 2-3 latach. – Trzeba pamiętać, że klaster to nie sprint, a pełny maraton – podkreśliła Lilla Knop. Kilku wskazówek przyszłym partnerom udzieliła także Zuzanna Skalska, zajmująca się monitorowaniem trendów. – Na pewno warto zwrócić uwagę na przestrzeń publiczną, sprawy medyczne oraz materiały.

Elementy muszą być ze sobą dobrze połączone. Jeżeli wszystko zostanie dobrze poprowadzone, a więc firmy, rozmaita instytuty, urzędy, biznes, edukacja będą wspólnie popierać określone rozwiązania, współpraca przyniesie efekty – mówiła Zuzanna Skalska. Wśród uczestników projektu są instytucje otoczenia biznesu, jednostki badawczo-rozwojowe, uczelnie oraz firmy, w tym grupy projektowe i projektanci. Jak uniknąć pułapek i stworzyć ramy owocej współpracy podpowiadają Paweł Balcerzak ze Stowarzyszenia Projektantów Form Przemysłowych.

Design łączy różne dyscypliny wiedzy i gospodarki

Podstawa funkcjonowania klastrów jest założenie, że nawet firmy, które na co dzień walczą o ten sam rynek, mogą współpracować. Szczególnie, gdy wytyczne cele łatwiej jest osiągnąć wspólnie. A co może być ogólnym łączącym różnice dyscypliny wiedzy i gospodarki? W Zamku Cieszyn odpowiedź mogła być tylko jedna – design. Projekt ma przyczynić się do zwiększenia konkurencyjności gospodarki regionalnej, poprzez promowanie

Dwa strategiczne cele Klastra to: wsparcie powstawania nowych innowacyjnych produktów i firm oraz rozwój współpracy partnerskiej na rzecz innowacji.



Klastry są motorem rozwoju społecznego,
kulturalnego i gospodarczego

będzie także poświęcone m.in. strategiom biznesowym, kreowaniu marki oraz promocji nowej technologii, co mamy nadzieję, że zaowocuje wspólnymi projektami i wdrożeniami. Dwa strategiczne cele Klastra to: wsparcie powstawania nowych innowacyjnych produktów i firm oraz rozwój współpracy partnerskiej na rzecz innowacji. Służący temu ma bogaty program spotkań warsztatowych i seminariorów informacyjnych. Najbliższe spotkanie warsztatowe odbędzie się 8 grudnia. Weronika Rochacka będzie mówić o zarządzaniu designem na przykładzie działań Design Council. Spotkanie

widzieć dla znacznie większego grona, na przykład pracowników firm czy studentów. Podsumowanie dwuletniej współpracy nastąpi w 2013 roku. W tym samym roku uczestnicy klastra będą mogli zaprezentować swoje produkty i usługi oraz wspólne projekty i wdrożenia podczas Targów w Mediolanie, uznanych za najważniejsze wydarzenie w świecie designu. Wyjazd ten będzie służył promocji Klastra i jego osiągnięć, a także zwróceniu uwagi na potencjał śląskiego wzornictwa, co być może będzie zaczątkiem nowych przedsięwzięć.

Wioletta Bezzek, Jacek Kiełkowski
animatorzy w projekcie Śląski Klaster Dizajnu

innovacyjnych rozwiązań. Ma ułatwić współpracę, czyli wymianę specjalistycznej wiedzy oraz promocję innowacji i nowych technologii, co mamy nadzieję, że zaowocuje wspólnymi projektami i wdrożeniami. Dwa strategiczne cele Klastra to: wsparcie powstawania nowych innowacyjnych produktów i firm oraz rozwój współpracy partnerskiej na rzecz innowacji. Służący temu ma bogaty program spotkań warsztatowych i seminariorów informacyjnych. Najbliższe spotkanie warsztatowe odbędzie się 8 grudnia. Weronika Rochacka będzie mówić o zarządzaniu designem na przykładzie działań Design Council. Spotkanie



Jak budować reguły współpracy mówił Paweł Balcerzak

„Śląski Klaster Dizajnu – nowa regionalna koncentracja branż kreatywnych” to projekt wymyślony i realizowany przez Zamek Cieszym.

Projekt jest współfinansowany z Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2007–2013.

Uczelnie:
Akademia Techniczno-Humanistyczna w Bielsku-Białej, Akademia Sztuk Pięknych w Katowicach, Politechnika Śląska w Gliwicach.

Jednostki badawczo-rozwojowe:
IETU – Instytut Ekologii Terenu Uprzemysławionych, KOMAG – Instytut Techniki Górnictwa, ITAM – Instytut Techniki i Aparatury Medycznej, Centrum Materiałów Polimerowych i Węglowych PAN.

Instytucje otoczenia biznesu:
Delta Partner – Stowarzyszenie Wspierania Inicjatyw Gospodarczych.

Zdjęcia: Beata Morita

Wymyślane Ocalenie

Marlena Happach

Chociaż Warszawa przezywa kryzys przestrzeni publicznej i wspólnoty lokalnej, od kilku lat obserwujemy rodzącą się wśród warszawiaków troskę oę za lokalność i przyjazną przestrzenią sąsiadka, reprezentującą potrzeby różnych grup wiekowych. Warszawa urbanistyczny kolaż, który łączy zaniechanie przestrzenie publiczne niesprzyjające integracji mieszkańców. Próbka odpowiedzi na to zapotrzebowanie są projekty realizowane przez Stowarzyszenie ODBŁOKUJ! i powiązane z nimi działania społeczno-kulturalne. Wszystko zaczęło się od projektu pilotażowego **ROWNA 21**, realizowanego wspólnie z Grupą Pedagogiki i Animacji Społecznej Praga-Północ. Podział funkcjonalny i rysunek posadzki skweru nawiązują formą do nieistniejącej kamienicy. Poszczególne elementy projektu - kompozycja zieleni, plac zabaw, miejsca do siedzenia wpisane zostały w pola odpowiadające pokojom symbolicznego mieszkania. W ten sposób wydzielona została część dla dzieci od spokojniejszej enklawy dla rodziców czy osób starszych. Kształt, nawiązujący do formy domu, podkreśla stronę bocznej ściany kamienicy przy Równej, na której namalowany został przekonanie, że architektura i design mają moc katalizowania procesów społecznych powiązanych z przestrzenią życia mieszkańców, a architekci, artyści, projektanci, wsparci działając z mieszkańcami przyczyniają się do powstania społeczeństwa obywatelskiego.

Odnowa Konceptje przekształceń kolejnych trzech podwórek powstające w ramach projektu **ODNOWA** finansowanego przez Fundację Batorego z programu Demokracja w Działaniu. Wiosna 2011 roku 12 architektów z całego świata, współdziałających z mieszkańców opracowały projekty dla podwórek przy ul. Śródkowej 12 i Stalowej 27 na warszawskiej Pradze oraz przy ul. Naczelnikowskiej na Targówku. Praca nad kilkoma lokalizacjami równocześnie uświadomiła nam ogólnomiejski potencjał tych działań. Tak powstał projekt **ZŁOTA LINIA** – powracająca w różnych dzielnicach Warszawy kreśka biegąca po ulicy, chodniku, podwórku, czy ścianie budynku, ma sygnalizować, że w danym miejscu mieszkańców wspólnie z architektami i artystami realizowali interwencję, poprawiającą jakość najbliższego otoczenia. O jakich interwencjach mowa? Bardzo różnorodnych, od placu zabaw stworzonego przez namalowanie sieci żółtych kropiek na betonowym podwórku pomiędzy blokami Muranowa, po przemianę na fontannę, która w upalne dni zawita na placu i skwerki Śródmieścia. U podstaw projektu **ZŁOTA LINIA** leży przekonanie, że architektura i design mają moc katalizowania procesów społecznych powiązanych z przestrzenią życia mieszkańców, a architekci, artyści, projektanci, wsparci działając z mieszkańcami przyczyniają się do powstania społeczeństwa obywatelskiego.

Wielki Trzepak i Przenośna Fontanna Miejska W ramach projektu **ZŁOTA LINIA** zrealizowane zostaną w kilku miejscach Warszawy różne pomysły. „Wielki Trzepak” to instalacja przestrzenna, będąca multiplikacją formy tradycyjnych trzepaków. Stalowa struktura wspina się na mur dzielący podwórka oraz ponadoficyny kamienicy, przestanając nieatrakcyjne elementy. Z kolei „Patchwork” to plastyczna aranżacja przestrzeni pustej parceli - wielopoziomowa posadzka, na której przepłatają się meble i przedmioty przeznaczone do różnych form aktywności. „Tajemniczy Ogród”, czyli „zdziwiczalny” kwartał zaplanowany w tym miejscu, który odzwierciedla przestrzeń miasta zaczęły się od refleksji na temat warszawskiego ODBŁOKUJ!. Jedenak nasze myślenie o przestrzeni miasta zaczęły się od refleksji na temat warszawskiego ODBŁOKUJ!. Na przekomie sieprnia i września 2011 realizowaliśmy na terenie Doliny Skudziewickiej projekt **M3**, którego „bohaterem” stał się pas zieleni na skraju osiedla z lat 70-tych. Oddzielona od Ursynowa pasem infrastruktury drogowej przestrzeń niczyja, przechodnia, o płynnych i niejasnych granicach, zdecydowanie potrzebuje interwencji. To teren na wpół dziki, gdzie natura ulega stopniowej degradacji. Założeniem pro-

Ogólnomiejski potencjał żółtej Linii Konceptje przekształceń kolejnych trzech podwórek powstające w ramach projektu **ODNOWA** finansowanego przez Fundację Batorego z programu Demokracja w Działaniu. Wiosna 2011 roku 12 architektów z całego świata, współdziałających z mieszkańcami opracowały projekty dla podwórek przy ul. Śródkowej 12 i Stalowej 27 na warszawskiej Pradze oraz przy ul. Naczelnikowskiej na Targówku. Praca nad kilkoma lokalizacjami równocześnie uświadomiła nam ogólnomiejski potencjał tych działań. Tak powstał projekt **ZŁOTA LINIA** – powracająca w różnych dzielnicach Warszawy kreśka biegąca po ulicy, chodniku, podwórku, czy ścianie budynku, ma sygnalizować, że w danym miejscu mieszkańców wspólnie z architektami i artystami realizowali interwencję, poprawiającą jakość najbliższego otoczenia. O jakich interwencjach mowa? Bardzo różnorodnych, od placu zabaw stworzonego przez namalowanie sieci żółtych kropiek na betonowym podwórku pomiędzy blokami Muranowa, po przemianę na fontannę, która w upalne dni zawita na placu i skwerki Śródmieścia. U podstaw projektu **ZŁOTA LINIA** leży przekonanie, że architektura i design mają moc katalizowania procesów społecznych powiązanych z przestrzenią życia mieszkańców, a architekci, artyści, projektanci, wsparci działając z mieszkańcami przyczyniają się do powstania społeczeństwa obywatelskiego.

na wyobraźnię dzieci, które twórczo wykorzystają tak przekształcone miejsce do zabawy, rysowania, skakania, biegania. „Przenośna Fontanna Miejska” – sukces „Dotleniacza” Joanny Rajkowskiej, zrealizowanego na Placu Grzybowskim pokazał, że woda ma też funkcję integrującą mieszkańców i osiągającą nietypowe miejsce. W projekcie **ZŁOTA LINIA** proponujemy interwencję, która zapewni dostęp do wody w upalne dni, czylej przenośną fontannę.

M3 w przestrzeni publicznej

Projekt realizowany jako punktowe działania to tylko jeden z nurtów funkcjonowania Stowarzyszenia ODBŁOKUJ!. Jednak nasze myślenie o przestrzeni miasta zaczęły się od refleksji na temat warszawskiego ODBŁOKUJ!. Na przekomie sieprnia i września 2011 realizowaliśmy na terenie Doliny Skudziewickiej projekt **M3**, którego „bohaterem” stał się pas zieleni na skraju osiedla z lat 70-tych. Oddzielona od Ursynowa pasem infrastruktury drogowej przestrzeń niczyja, przechodnia, o płynnych i niejasnych granicach, zdecydowanie potrzebuje interwencji. To teren na wpół dziki, gdzie natura ulega stopniowej degradacji. Założeniem pro-



U podstaw projektu żółta linia leży przekonanie, że architektura i design mają moc katalizowania procesów społecznych powiązanych z przestrzenią życia mieszkańców, projektanci, artyści, pracodawcy i przyczyniają się do powstania społeczeństwa obywatelskiego.

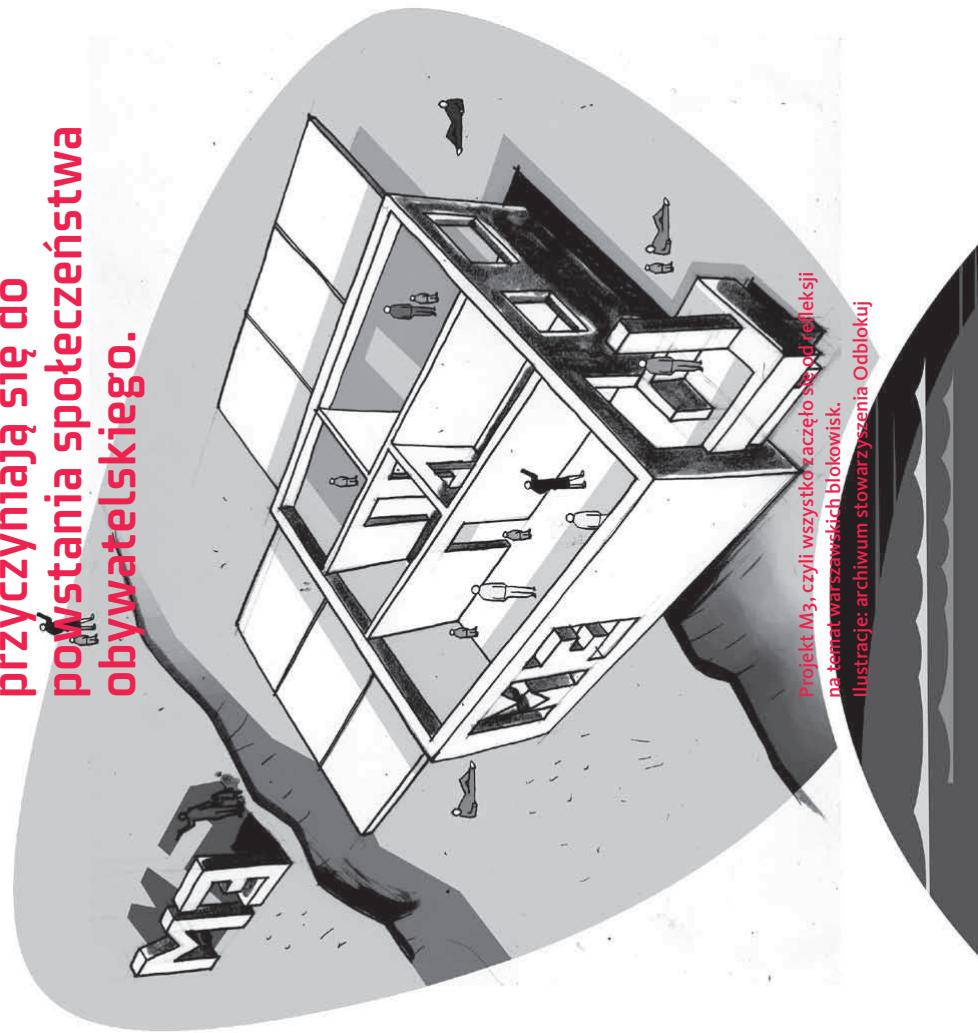


Illustracje pochodzą z archiwum stowarzyszenia Odblokuj

Projekt było symboliczne przeniesienie typowego dla osiedla Służew nad Dolinką mieszkani M3 w przestrzeń publiczną. Moduł mieszkani stanowił ramy dla wystaw, wydarzeń, pokazów i spotkań. Nie chceliśmy tworzyć elitarnej przestrzeni sztuki, ale platformy wspierającej mieszkańców i wspierającej, która wpłynie na zmianę percepji mieszkańców i pozwoli mieszkańcom odkryć to miejsce na nowo. Projekt M3 otwarty był na lokalną inicjatywę i niespodziewane sytuacje. W ramach projektu realizowaliśmy: wystawę o przeszłości i przyszłości osiedla, której towarzyszyły spotkania dyskusyjne z projektantami osiedla, przedstawicielami społeczności, domu kultury itd., wystawę SND-mieszkańcy oraz wystawę Metamorfozy M3, w ramach której pokazane zostały możliwe sposoby aranżacji typowego mieszkania w bloku oraz balkonu, a także zorganizowano poradę dla mieszkańców. Wokół pawilonu zrealizowane zostały różnego rodzaju interwencje: meble miejskie ze słomy, mobilna kuchnia, wirtualna platforma widokowa, żywe zielone puzdełko dla dzieci, mural nawiązujący do historii osiedla, skrzynka z tajemniczą w koronie drzewa, meble systemowe M3 oraz ciesząca się największą popularnością „Maszyna Muzyczna” – mechaniczna pozytywka nadająca nurtem strumyka.

Marek Happach – prezes zarządu Stowarzyszenia Odblokuj.

Stowarzyszenie Odblokuj zrzesza architektów, urbanistów, projektantów, grafików, socjologów, dla których miasto jest fascynującym polem analiz i interwencji, które mogą wpływać na poprawę jakości życia.



Projekt M3, czyli wszystko zaczęło się od refleksji na temat warszawskich biurowisk.
Ilustracja: archiwum stowarzyszenia Odblokuj

Fakt, że w Polsce pozostało wiele zakładów, umownie nazywanych „tradycyjnymi”, stał się nie tylko w rękach producentów, ale także projektantów.

Uchodzi za krzesło niemal idealne, bywa określane mianem „krzesło krzesel” i bez wątpienia jest jednym z najważniejszych dokonań designu. Swoje kompozycje grał na nim Johannes Brahms, a Lenin pisał przemówienia. Można je wypatrywać na obrazach Henriego de Toulouse-Lautreca. Podbiło serca także Augusta Renoira czy Pabla Picassa. Miał do niego słabość Le Corbusier, który miał powiedzieć o nim: „Nie ma drugiego tak eleganckiego, doskonałego wykonanego i praktycznego przedmiotu”. No i zagrało w niejednym filmie, m.in. towarzysząc ikonie kina Charliemu Chaplinowi. O jakim meblu mowa? O krzesło No. 14 Michaela Thoneta, produkowanym w Jasiennicy pod nazwą A 1840 (każdy spadkobierca Thoneta ma inną nazwę katalogową tego modelu).

Jego pomysłodawca postawił sobie za punkt honoru stworzenie krzesła prostego, ale wygodnego, a przy tym taniego i łatwego w transporcie. Zanim narodził się kultowy model No. 14, jego autor eksperymentował z głębiem drewnianych elementów. W ten sposób odkrył, że poddając drewno działaniu pary wodnej, a następnie susząc w formach, można uzyskać żądany kształt. Thonet zastosował jeszcze jedną nowość – połączenia klejone zastąpił śrubowymi. Dzięki temu krzesła mogły podróżować w nadzieję zakątki świata rozłożone na części, które składały się po ich dotarciu na miejsce. To oznaczało oszczędność kosztów związanych z transportem. I tak oto krzesło No. 14 podbiło świat, ale czy Polskę również?

Być może nie każdy – kto nawet nawet kojarzący krzesło, o którym mowa – wie, że kultowy mebel jest także produkowany na Śląsku Cieszyńskim, w Jasiennicy. Tu miesięcy się rajwiersza z fabryką wchodzących w skład firmy Paged Meble. Fabryka obchodzi w tym roku jubileusz 130-lecia działalności, założony Józef Hoffman. Nie bez znaczenia była wówczas lokalizacja zakładu, tuż przy szlaku handlowym, prowadzącym z Warszawy do Wiednia. Fabryka szybko weszła w skład koncernu Thonet-Mundus, produkującego



Fot. archiwum Paged Meble



Fot. archiwum Paged Meble

Desiġn + tradycja

Beata Mońska

Właśnie kultowe krzesło nr 14. Udało jej się przetrwać różne kolejne losy, przeobrażenia przekształcenia wa-snoścowe, ale samo miejsce pozostało niemal w niezmienionym kształcie. Większość „thonetowskich” fabryk już nie działa lub została przebudowana. Kultowe krzesło i fotel bujany są wciąż wytworzane ręcznie. – Patrząc na stare zdjęcia można zauważyć, że dzisiaj – si mistrowie fachu – w przeciwieństwie do swoich poprzedników – mają buty, ale nie mają za to wąsów – śmieje się Adrianna Husarska-Chmielarz, projektantka Siedzieli Rzeczy Produktu w Paged Meble.

Ale już całkiem serio dodaje, że firma świadomie kultywuje tradycję ręcznego gięcia drewna. – Nie wy myślono jeszcze takiej maszyny, która zastąpiłaby naszych fachowców. Drewno to bardzo trudny materiał. Wystarczy, że będzie zbyt sucha albo położy się za duży nacisk przy gięciu i pęka – można usłyszeć w hallu produkcyjnym. Odwołanie do tradycyjnych technik to nie tylko technika gięcia znana od ponad 100 lat. To także nawiązanie do innych „delikatniejszych” form rzemiosła, a mianowicie wyplatania – sztuki znanej na Śląsku Cieszyńskim i Żywieckim już w XIX wieku. Technika, która przez ostatnie lata zamariała, stała się jednym ze znaków rozpoznawczych mebli produkowanych w Jasiennicy. Siedziska i oparcia m.in. fotela bujnego wyplatają ręcznie okoliczne mieszkańców. To dość skomplikowany proces, wyprodukowanie jednego kompletu zajmuje im ok. 14 godzin. – Utrzymujemy to, bo jeżeli sztuka wyplatania zostanie zapomniana, już nikt tego nie nadrobi. Nie chcemy tego stracić – mówi Adrianna Husarska-Chmielarz.

Na szczęście, coraz więcej osób zaczyna to cenić. Coś, co jeszcze kilkanaście lat temu mogło się wydawać anachroniczne, w tej chwili staje się jedną z najważniejszych zalet produktowych. Świat producentów projektantów i użytkowników coraz bardziej docenia znaczenie rzemiosła i rękodzieła. Fakt, że w Polsce pozostało wiele zakładów, umownie nazywanych „tradycyjnymi”, stał się potęże-

niem o reżem, nietylko w rękach producentów, ale także projektantów. Coraz mniej europejskich desi-

gnów ma szansę uczestniczyć, aby przynajmniej obserwować proces powstawania mebli. Kilkunastu polskich projektantów przyjazne wciąż, że pod tym względem wyprzedzają swoich europejskich kolegów,

bo ich kraje wprowadziły produkcję tysiące kilometrów poza Europę. A ich praca nad meblami ogranicza się do aktywności we własnym studio, najczęściej z prototypami. Polscy twórcy wciąż mogą przychodzić do fabryk, by wspólnie pracować choćby z technologami czy inżynierami bezpośrednio przy produkcji mebli.

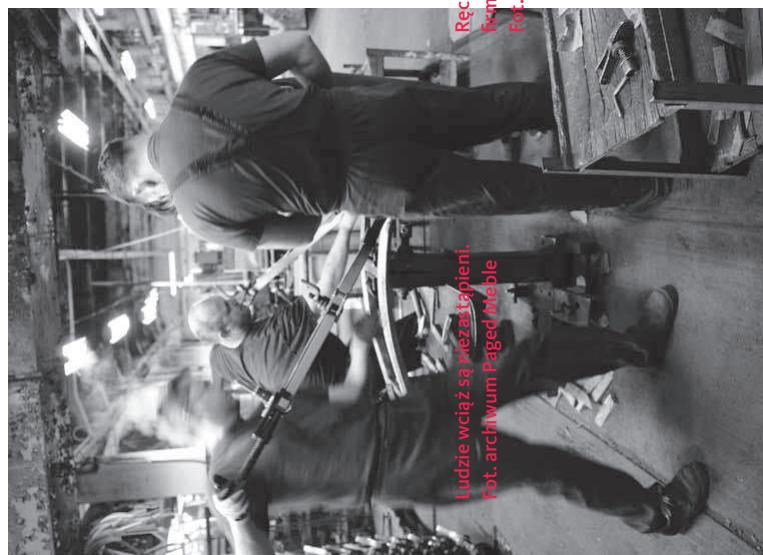
A Paged Meble z obecnością projektantów skrzętnie korzysta. Z jednej strony wpływ na produkt ma tradycja i wypracowane przez lata techniki, choćby ręcznego gięcia drewna, z drugiej obecność projektanta jest obowiązkowa na każdym etapie powstawania produktu. – W tej chwili nie wyobrażamy sobie pracy bez udziału projektantów – przyznaje Jadwiga Husarska-Chmielarz. Do produkcji są wdrażane nowe wzory, w tym wykorzystujące gięcenie. To ideałne przykłady designu z tradycją w tle. Fabryka wraca także do wzorów sprzed lat, na przykład modeli krzesel zaprojektowanych przez Mariana Sigmunda, jednego z najważniejszych polskich twórców XX wieku. Jego projekt był w tym roku prezentowane m.in. na ekspozycji „Chemiczny być nowoczesni” w Warszawie.

Być może uczestnictwo choćby w takich wystawach sprawi, że gięcina stanie się na powrót popularna w Polsce. – Takie meble przedzywają prawdziwy renesans w Europie i właśnie dlatego, że są wykonywane ręcznie. W Polsce są wciąż niedoceniane, ale many nadziej, że już w najbliższych latach również w naszym kraju staną się znów modne – mówi Jadwiga Husarska-Chmielarz. Po raz kolejny może się okazać, że powstające w Polsce przedmioty zyskają uznanie, podkreślając jednocześnie po świecie i zdobywając tamtejsze rynki. Dobrze będzie wiele przypomnieć sobie, że krzesło No. 14 Michaela Thoneta powstaje w Jasiennicy,

Na szczęście coraz więcej osób zaczyna to cenić. Coś, co jeszcze kilkanaście lat temu mogło się wydawać anachroniczne, w tej chwili staje się jedną z najważniejszych zalet produkcyjnych. Świat producentów, projektantów i użytkowników coraz bardziej docenia znaczenie rzemiosła i rękozienia.



W lasie tradycja wędruje z nowymi technologiami.
Fot. archiwum Paged Meble



Ludzie wciąż są niezastąpieni.
Fot. archiwum Paged Meble



Ręcznie gięte drewno to znak firmy Paged Meble.
Fot. archiwum Paged Meble



Część produkcji jest zautomatyzowana.
Fot. Beata Monika

Przestrzeń widzów

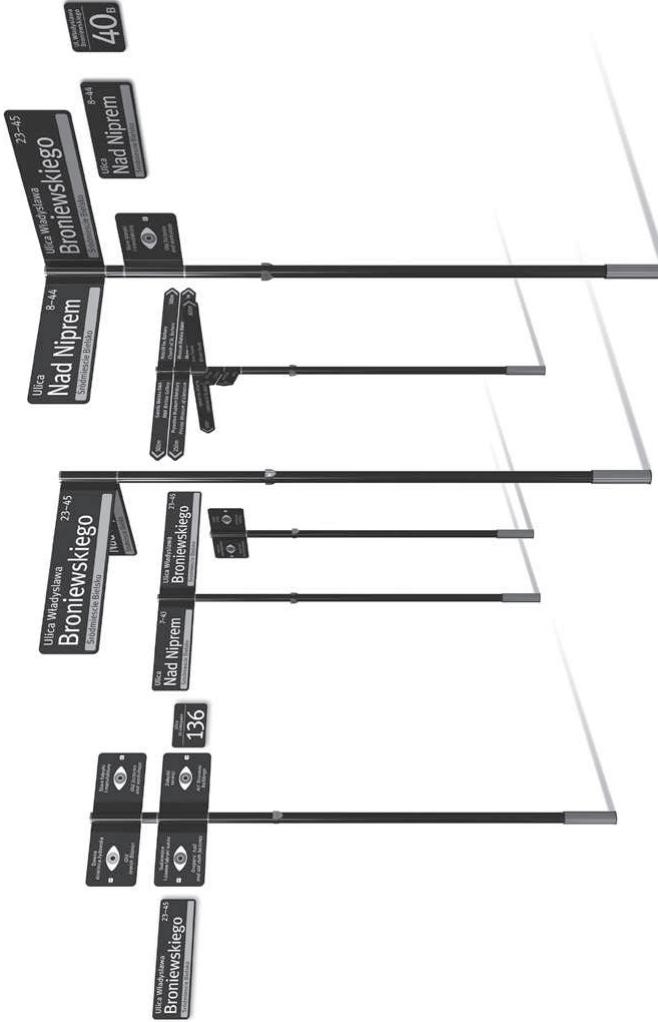
Dobra przestrzeń publiczna powinna być wypełniona rzecznymi i zdarzeniami, które budzą pożądanie, z miastem się utożsamiać, dają poczucie przynależności, pełnią rolę integrującą, wzmacniają zainteresowanie, zaświadczają o charakterze miasta i jego atrakcyjności, zwracają uwagę przyjezdnych i dają poczucie dumy mieszkańców. (...) To ławka, krawężnik, sklepki odgraniczające, noszące informacji dając możliwość fizycznego zetknięcia z ciałem czwórką i to poprzez nie własne nie tylko widzany i słyszany, ale również dotykany miasta" – mówi Grzegorz Niwiński z Towarzystwa Projektowego, który od 4 lat tworzy z Jerzym Porębskim. Obaj są autorami ponad 100 projektów. Są wśród nich: Miejski System Informacji w Warszawie, wiaty przystankowe, meble na Krakowskim Przedmieściu, multimedialne „ławeczki Chopina”, informacja wizualna Biblioteki Uniwersytetu Warszawskiego czy realizowana obecnie modernizacja Dworca Centralnego. Dostarczenia zbrane przy pracy nad MSI Warszawy wykorzystali projektując Miejski System Informacji dla Bielska-Białej, który znalazł się w gronie laureatów tegorocznej edycji konkursu „Śląska Rzecz”.

ną konsultacji. Tak powstawał MSI w Warszawie. Miasto podzielono na mniejsze jednostki – obszary, które dokładniej informują użytkowników, gdzie się znajdują. System odwołuje się także do najważniejszych obiektów, co ma znaczenie orientacyjne. Podobny zbiór został stosowany w Bielsku-Białej. Z ta różnicą, że utrzymano, po pewnych korektaach, istniejący podział terytorialny. Miasto jest na tyle małe, że nie trzeba było wprowadzać dodatkowych podziałów, tak jak w Warszawie. Poza tym stolica jest bardziej podatna na tworzenie nowej tradycji. Dlatego też wprowadzono, niekiedy w arbitralny sposób, nazwy specjalnie wydzielonych obszarów. W Bielsku-Białej, która jest mniej podatna na tego typu nowinki, odwołano się do tradycyjnych nazw. Oba systemy różni także kolorystyka. Ten warszawski miał być widoczny, wyróżniać

się i zarazem pełnić w niejednorodnej zabudowie stolicy rolę integrującą przestrzeń Stadu niebiesko-czerwonego, na której i konsekwentne powtarzanie proporcji. W Bielsku historyczne śródmieście tworzą kamienice z przełomu wieków, a obszar poza ścisłym centrum ma zabudowę osiedlową. Elementy MSI musiały „dopasować się” do otoczenia, dlatego dla śródmieścia zaprojektowano tabliczki z brązowym tłem i bezowymi literami, a dla pozostałego obszaru odwrotny układ – beżowe tło i brązowe litery, które tworzą bardziej współczesną kolorystykę. W obu systemach znalazły się: informacja kierunkująca dla pieszych, informacja ulicowa i adresowa, standardy graficzne map i ich nośniki oraz moduły informacyjne. W Warszawie dochodzi do tego informacja drogowa ze znakami drogowymi, w Bielsku funkcję tej pełnią drogo-

Wciąż stawiamy na „bylejakość”

Choć MSI w Warszawie uchodzi za wzorcowy, jego twórcy nie są w pełni usatysfakcjonowani. Porażają ją, że Miejski System informacji skostniał. On nie ewoluje, nie praduje się nad nim, nie wchodzi na nowe obszary. (...) Do tej pory nie skoordynowano informacji miejskiej z informacją Transportu Miejskiego, choć projekt był przygotowany" – twituje Grzegorz Niwiński. **Wciąż zapominamy się, że to powiniene** by określony proces, a choć pojawią się coraz więcej projektów zmieniających przestrzeń publiczną, część z nich stawia na „bylejakość”. „Postrzegamy przestrzeń publiczną jako pewien standard, który o nas



Nie należy zaskakiwać, a informować i wyjaśniać

Miejski System Informacji to zadanie projektowe o wyjątkowym oddziaływaniu społecznym. „Natychmiastowa konfrontacja z osobistymi wyobrażeniami i informacjami, jakie każdy mieszkaniec ma na temat swojego miejsca zamieszkania, będzie bezitosnym, ciągłym sprawdzaniem prawidłowości koncepcji projektowej” – piszą Grzegorz Niwiński w swojej pracy doktorskiej w 2006. Podkreślał także, że nazwy są obciążone balastem znaczeń historycznych i socjologicznych. Są nazwy „dobre” i „złe”, są takie, których mieszkańców się wstydzą. Dlatego niezwykle ważnym elementem całego procesu projektowego jest informacja. Nie należy mieszkańców zaskakiwać, tylko informować i wyjaśniać. Oczywiście, nie może zabrak-

Miejski system informacji to zadanie projektowe o wyjątkowym oddziaływaniu społecznym. „Natychmiastowa konfrontacja z osobistymi wyobrażeniami i informacjami, jakie każdy mieszkaniec ma na temat swojego miejsca zamieszkania, będzie bezlitosnym, ciągłym sprawdzaniem prawidłowości koncepcji projektowej”.



światrzy – jak wspólnie ją użytkujemy, jak o nią dbamy, planujemy, realizujemy wspólnie przedstawienia i jak do tego przykadamy wagę. A ten standard jest bardzo niski, niechlujny. Traciny szanse, żeby to, co powstaje było dobry. Nie iba się w ogól, by był to pewien proces. Byle cos postawić i odfäjkować. Nie myśl siê o trwałości, o tym jak to konserwować i sprzątać, ani kto to ma robić" – zauważał Jerzy Porębski. A pytany o to, dlaczego tak trudno jest zadbać o przestrzeń publiczną, wyciąga:

- bo nie ma świadomości i poczucia tego, co wspólnie, co przez polityków, inwestorów, architektów, projektantów, firmy reklamowe itd. – każdy chce coś uszczknąć dla siebie,
 - bo brak wizji i planów,
 - bo prawo wymusza najwyższe koszty realizacji,
 - bo brak dobrze przygotowanych i kompetentnych urzędników odpowiedzialnych za przestrzeń publiczną,
 - bo brak dobrze przygotowanych wykonawców dbających o jakość realizowanych zleceń,
 - bo brak wystarczającej liczby dobrze wykształconych architektów i projektantów,
 - bo generalnie brak nam kultury estetycznej i kultury korzystania z przestrzeni publicznej.
- Wszystkich tych boliączek nie rozwija żadni projektanci, choć pracy w najbliższych latach z pewnością im nie zabraknie.



Ma zostać: Elementy Miejskiego Systemu Informacji w Bielsku-Białej.
Fot. materiały UM Bielska-Bialej.



Ławeczka Chopinowska.
Fot. materiały prasowe



Towarzystwo Projektowe projektuje dla przestrzeni publicznej.
Fot. Juliusz Sokolowski

Towarzystwo Projektowe zajmuje się wzornictwem przemysłowym, architekturą wnętrz, systemami informacyjnymi, wyposażeniem przestrzeni publicznej. Od 2007 tworzy je dwóch współników: Jerzy Porębski, profesor i dziekan na Wydziale Wzornictwa Przemysłowego ASP w Warszawie oraz Grzegorz Niwiński, adiunkt i prodziekan na Wydziale Wzornictwa Przemysłowego ASP w Warszawie. Są autorami ponad 100 projektów.

Tekst oprac. bea na podstawie „Górna Projektywego”, towarzyszącego obchodom 20-lecia Towarzystwa Projektowego.

Projekty, które

Takich projektów, które zmieniają jakość przestrzeni publicznej, jest coraz więcej, także na Śląsku. Wzorem do naśladowania mogą być realizacje, które są nagradzane w konkursie na „Najlepszą Przestrzeń Publiczną Województwa Śląskiego”, odbywającym się pod patronatem Marszałka Województwa Śląskiego.

W tym roku zgłoszono 55 projektów z 34 gmin, prezentujących: rynek miejskie, place, skwery, deptaki, parki i tereny rekreacyjne, obiekty usług kultury, edukacji, zdrowia, sportu, handlu, gastronomii i turystyki. W kategorii urbanistyki ocenie poddano 25 realizacji, architektura – 7, a rewitalizacja – 13.

Przedstawię kilka przykładow, które są dowodem dynamicznych zmian w przestrzeni materialnej Województwa Śląskiego oraz świadomości potrzeby przebywania w środowisku o najwyższej jakości architektury.

Wielofunkcyjna hala sportowa „Na Skarbie” w Bytomiu przy ulicy Andrzeja Frycza Modrzewskiego 5a. Zaprojektowana przez architekta Zbigniewa Maćkowa.

Halę wyróżnia wysoki poziom architektoniczny, pełen spokoju i szlachetności, elegancja i powściągliwość formy, skromny i wyważony detal oraz harmonijne wpisane się w otoczenie, jej wielofunkcyjny charakter pozwalają wykorzystać miejsce poprawiające nie tylko kondycję fizyczną i samopoczucie mieszkańców, ale wpływające na poprawę wizerunku miasta Bytomia jako ośrodka kultury i edukacji sportowej.



Dom spokojnej starości „Złota Jesień” w Czechowicach-Dziedzicach przy ulicy Zacięse. Zaprojektowany przez architekta Wojciecha Podleskiego.

Dom o wyważanych i skromnych środkach wyraźnie oddzielony od funkcji z ludzka skalą, swietnym wpisaniem w trudny teren. Stwarzający zacisze miejscowości i rodzinny klimatem. Obiekt, jego lokalizacja umożliwia starszym mieszkańców Czechowic przebywanie w rodzinnej tożsamości społeczności bez utraty kontaktu z bliskimi.



Zagospodarowanie terenu rekreacyjnego rodzinnej w miejscowości Koziegław.

Zaprojektowała architekt Ewa Nelić.

Teren rekreacji rodzinnej powstaje w celu poprawy życia na obszarze wiejskim. Wykreowano przestrzeń wielofunkcyjną i wielosezonową, zaprojektowaną kompleksowo, świętne wykorzystującą zastanawialy naturalne, dając rozwiązanie bezpretenncyjne, odpowiadające do skali i charakteru miejsca, integrujące lokalną społeczność, powszechnie akceptowane i cieszące się dużą popularnością wśród mieszkańców.

Rewitalizacja obiektu zabytkowego – Park gminny w Orontowicach.

Zaprojektował architekt Dieter Paleta. Kompleksowy projekt rewitalizacji obiektu zabytkowego o powierzchni 4,2 ha, obejmujący m.in. staw z wyspą, molo, tereny zielone oraz elementy matej architektury.



Galeria Handlowa Agora z otoczeniem w Bytomiu – pl. Kościuszki 1. Zaprojektowana przez architekta Marka Gachowskiego.

Budowa Agory odmienia centrum Bytomia. Rewitalizacji poddano znajdujący się przed galerią Plac Kościuszki, wyremontowane zostały otaczającego obiektu, ulice oraz chodniki, zmodernizowano torowisko tramwajowe i skrzyżowania. Harmonijnie wpisano obiekt wielokubaturowy w kompozycję urbanistycznej centrum miasta, dzięki temu ożywiono przestrzeń wokół i stworzono ważny punkt integracji mieszkańców.

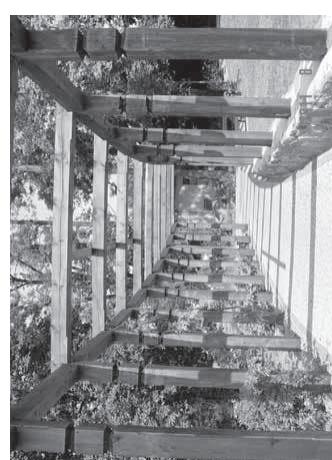


Projekt Y, które zamienią świat

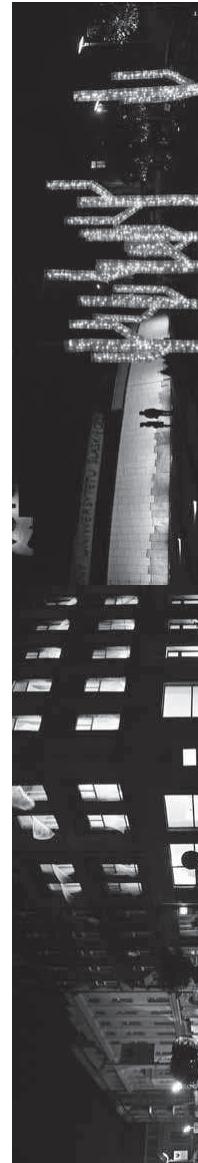
Rozwój infrastruktury turystycznej – Park w Śląścienniu. Zaprojektowała Pracownia Projektowa Architektury Krajobrazu „Januszówka” W realizacji wykazano się wysoka kultura projektowania i wykonania, subtelność i elegancja, pełna otwartości. Stworzono zacisny zakątek, sprzyjający wypoczynkowi, cieszący się dużą popularnością wśród lokalnej społeczności.



Remont zabytkowego budynku byłej plebanii, połączony z restauracją obiektu i adaptacją na pomieszczenia Biblioteki Miejskiej w Lędzinach. Projekanci: Krzysztof Basiaga, Joanna Bielska-Legiec. Przeprowadzono generalny remont połączony z przebudową wnętrza, dostosowując je do funkcji Biblioteki Miejskiej, zachowując skromność i bezpretensjonalność środków wyróżniających szczególną dbałość o historyczny detal.



Budynek mieszkalno-usługowy Willa Fitznera w Siemianowicach Śląskich. Projektant-Pracownia Projektowo-Urbanistyczno-Konservatorska „ABAKUS”. Wykreowano ważny punkt integracji społeczności lokalnej, pokazano wysoką kulturę projektowania i wykonania oraz wielką dbałość o detail w eksponowaniu cennych historycznych walorów.



Plac Sejmu Śląskiego, ulica Mariacka w Katowicach Wydarzenia bardzo zauważalne w przestrzeni, choć czasowe, chwilowe, ulotne, jednak głęboko pozostają w pamięci. Wpływają na świadomość społeczną oraz postrzeganie przez mieszkańców problemów dotyczących jakości przestrzeni publicznych i piękna miasta.



Na koniec nietypowy rodzynek, niekonwencjonalne działania w przestrzeniach publicznych w ramach Kandydatury Katowic o tytuł Europejskiej Stolicy Kultury w 2016 roku.

Skocznie narciarskie - Wilkowice, Baza okotourystyczna w Wieprzu - Gierałtowice, Centrum kulturalno-rekreacyjne - Strumień, Ośrodek zdrowia i Ośrodek pomocy społecznej - Gierałtowice, Rynek - Siemianowice, Zagospodarowanie Góry Zamkowej i podzamcza - Cieszyn, Przedszkole - Kłobuck, - Zory, Przedszkole - Pawłowice, Potok Ślepiotka - Katowice.

Opracował: Michał Buszek, architekt.

Tallinn masto dachów

Wielu z nas zdarzyło się głośno zakląć, gdy nasza wizualizka na kółkach itknięta w chodnikowej dzierze, właśnie zepsuła się winda, nie możemy w obcym mieście znaleźć drogi do hotelu lub wszedliśmy do autobusu jadącego w przeciwnym kierunku, a dzięki kiepskiemu systemowi informacji wizualnej znajdziemy się na niewłaściwym końcu.

Jak porzuca się poruszający się na wózku gość konferencji, który nie może w ciągu 24 godzin do trzeźbiotnika do centrum miasta i przez to nie wygłasza prezentacji?

Kogo za to winić? Siebie? Pod warunkiem, że sądzimy, iż to my musimy dostosowywać nasze zachowanie do okoliczności. George Bernard Shaw powiedział: „Rozsądny człowiek przytłoskuje się do świata, nierozsądny stara się przytłosować świat do siebie. Stąd wszelki postęp pochodzi od nierozsądnych”. Projektanci, architekci, urbanisi powinni reagować na zmiany zachodzące w świecie i przewidywać ich możliwe konsekwencje. Są odpowiedzialni za stworzenie warunków, w których zarówno matka z wózkiem, jak i osoby z nadwagą czują się dobrze.

Co dzieje się w realnym świecie?

Design skupia się na głównym nurcie, na młodych, zdrowych, praworęcznych, biegły korzystających z technologii, dobrze sytuowanych mężczyznach, którzy należą do grupy dominującej w danym obszarze. Mimo, że osoby starsze stanowią większość na rynku, a ludziom powyżej 55 lat udało się zaoszczędzić znaczną ilość pieniędzy, jako konsumenti są ignorowani. Warto zauważyć, że oprócz globalizacji czy digitalizacji, do światowych trendów w tym stuleciu zalicza się również zmiany demograficzne i przedsięwziętkiem stopniowe starzenie się społeczeństwa.

Szacuje się, że do 2025 roku w Unii Europejskiej będzie żyło około 113,5 milionów obywatele w wieku powyżej 65 lat. Jeśli teraz nie pomyślimy o naszych eometryturach albo jak prowadzić satysfakcyjne życie w globalnym, w której panuje duża konkurencja. Czydamy się skusić do wyjazdów ze względu na historię czy kulturę, dla rozywki, a może wygodą podróżowania? Wysoki poziom usług i dobре zaproektowane produkty jak czytelne systemy informacji, sprawne automaty do sprzedaży biletów czy łatwo dostępne środki transportu gwarantują wygodne podróżowanie. Według Komisji Europejskiej wszystkie produkty, usługi, interfejsy użytkownika muszą być dostępnego dla osób w każdym wieku i o różnych stopniach niepełnosprawności. „Jeśli projektujesz dla młodych, wykluczasz starych. Jeśli projektujesz dla starych, bierzesz pod uwagę także młodych” – powiedział kiedyś Bernard Isaacs, słynny profesor medycyny. „Design for All” (Projektowanie dla wszystkich) to sposób myślenia, który stawia człowieka w centrum problemu i bliżej pod uwagę wszystkie inne, nawet nieoczekiwane punkty widzenia, zanim znajdzie rozwiązanie.

Chć uczyć się Tallinn miastem dla wszystkich

W 2010 r. estońskie Stowarzyszenie Projektantów rozpoczęło projekt „Miasta dla wszystkich” – Tallinn dla wszystkich”, by uczynić stolicę Estonii bardziej przyjazną. Studenci z Estonii i Francji, projektanci, eksperci zagranicznymi lokalni, przedstawiciele miasta i osoby niepełnosprawnych po raz pierwszy spotkali się we wrześniu zeszłego roku. Zaczęli od „inwentaryzacji”



Tallinna – oceny chodników i wejścia pod kątem dostępnosci dla osób niepełnosprawnych, analizy systemu transportu, audytu systemów informacyjnych, obserwacji jakości usług publicznych, testowania, jak łatwo turystyczni mogą zgubić się, jadąc do hotelu z portu lub lotniska. W trzydniowym warsztatach uczestniczyło ponad 80 osób, podzielonych na grupy złożone ze studentów, fizjoterapeutów i ludzi o specjalnych potrzebach: niewidomych, na wózkach oraz z innymi rodzajami niepełnosprawności. Potem wszyscy mieli rok na opracowanie nowych produktów lub usługi związanych z poprawą dostępności. Swoje pomysły zaprezentowali w maju tego roku podczas międzynarodowego seminarium, towarzyszącego DesignNight. W projekt zaangażowało się wiele osób z różnych krajów, którym bliska jest idea „Design for All”, w tym Finn Petren, prezes EIDD Design For All Europe oraz Pete Kercher, ambasador „Design for All”. Jednym z mentorów w Tallinie był Francesc Aragall z Barcelony, który pomóg uczniom stolicy Hiszpanii miastem dostępnym w 90 procentach. Ponadto projekt wspierała Julia Cassim z Centrum Helen Hamlyn na London Royal College of Art oraz Avril Accolla, włoski projektant i wiceprezydent EIDD Design for All Europe. „Nie pierwszy raz „Design for All” znalazła przytulną

nisze w Europejskiej Stolicy Kultury, co również miało miejsce w Wilnie w 2009 (Czy bałtyckie DNA jest bardziej otwarte i innowacyjne, czy inni są patologicznie zaofani?) Ale po raz pierwszy projekt trwał cały rok. Oczywiście, to nie oznacza, że osiągniemy od razu nirwanę, przecież nie od razu Rzym zbudowano i udało się stworzyć integracji społecznej. Ale ten projekt to kamień milowy dla wszystkich” – mówił Pete Kercher.



Pisały o przyjemnych i nieprzyjemnych doświadczeniach

W ramach projektu „Cities for All – Tallinn for All” w centrum miasta zainstalowano Mapę Gulivera (nazwa zainspirowana powieścią Jonathana Swifta), jej projekt stworzył japoński architekt, Junzo Okada.

Na mapie ludzie w różnym wieku mogli pisać o swoich przyjemnych i nieprzyjemnych doświadczeniach związanych z miastem, skupiając się na kwestiach dostępności i funkcjonalności. Wcześniej grupa studentów przeprowadziła ankietę wśród mieszkańców, aby uzyskać przegląd najważniejszych problemów. Zebrane wnioski, mniejmy nadzieję, zwrócią uwagę na problemy osób o szczególnych wymaganiach i pomagają urbanistom uczyć się Tallinna lepszym miejscem dla wszystkich.



Grupy projektowe zmierzyły się z następującymi tematami: Czy łatwo porusza się po Tallinie? Czy uliczne meble biorą pod uwagę potrzeby osób niepełnosprawnych? W jakim stopniu są dostępne toalety publiczne? Czy istniejący system informacji w komunikacji miejskiej jest czytelny? Czy można odróżnić niskopodłogowe autobusy itd.?

Ponadto ocenialiły skuteczność istniejących planów miasta oraz systemu komunikacji miejskiej. Jeden z wyzwań było sprawdzenie, na ile dostępne są parki. Grupy badawcze odwiedziły te obiekty, po czym spisaly swoje sugestie zmian, tak by każdy widział, bez problemów mógł wybrać się na seans filmowy. Grupa robocza złożona z studentów z Francji usiłowała rozwiązać problemy wynikające z niedostosowanej do potrzeb różnych grup przestrzeni publicznej. Nie było łatwo zaprojektować produkty nawigacyjne dla turystów i osób niewidomych. Przy testowaniu pomysłów, studenci dowiedzieli się dużo na temat tego, co powinni wziąć pod uwagę w czasie projektowania.

Pierwszym krokiem jest informowanie
Grupę badającą dostępnośc nadzorowali Kalle Rabut i Francesc Aragall. „Celem naszej grupy było zbadanie dostępności Starego Miasta. Szybko uświadomiliśmy sobie, że ta część miasta jest przed wszystkim atrakcją turystyczną, a nie miejscem, z którego korzystają i którym cieszą się mieszkańców. Fakt ten zmienił nasze podejście. Zadaliśmy pytania: Jak Stare Miasto jest postrzegane przez Estończyków? Jaki są ich wspołmiania, problemy, które napotykają, ale i co sobie ceniają najbardziej w tej części miasta? Postanowiliśmy wykorzystać Mapę Guliwera, by dać mieszkańcom szansę wyrażenia swoich uczuć i aspiracji. Rezultaty będą brane pod uwagę do prowadzenia przyszłych interwencji ... mamy nadzieję, że tak będzie” – stwierdził Francesc Aragall. „Pierwszym krokiem służącym włączeniu różnych grup społecznych w proces tworzyjący jest informowanie – stworzenie jednolitego systemu powiadamiania i informacji, które obejmują różne zainteresowania i grupy użytkowników. Myślę, że estońskie społeczeństwo jest gotowe przyznać się do poprawy jakości swoego życia” – dodał Kalle Rabut. Im więcej grup społecznych uczestniczy w procesie wdrażania zmian, tym bardziej innowacyjne społeczeństwo powstaje.

Design pomaga zwiększyć zyski

Stereotypowe opinie głoszą, że design jest jedynie nowym powiedzeniem, że jest kosztowny, kłopotliwy, nieestetyczny, skierowany do starszych osób, dotyczy tylko usług w sektorze publicznym. Natomiast, gdy zaczyna się rozważać te kwestie głębiej, okazuje się, że jest zupełnie odwrotnie. Przed wszystkim design nie jest czymś tak drogim, jak na ogół sądzimy, szczególnie, gdy użytkownicy są zaangażowani w proces projektowania od samego początku. I jest przeznaczony dla nas wszystkich, ponieważ nikt z nas nie może przewidzieć, czy jutro nie wyładuje na wózku inwalidzkim. Pominie, że automatycznie otwierające się drzwi, rampy i opakowania przeznaczone dla chorych na zapalenie stawów są projektowane dla osób o specjalnych potrzebach, sa również popularne wśród pełnosprawnych użytkowników. Turyści z walizkami na kółkach oraz matką z wózkiem także są wzięciemi za rampy. Nikt z nas nie chce spędzać więcej niż kilka sekund na otwieraniu opakowania i wszyscy woleliby, żeby nauka obsługi nowego telefonu była przyjemnością, a nie utrapieniem. Ankieta przeprowadzona w Wielkiej Brytanii wskazała, że 85% ludzi się z tym mierzy ...

Design odgrywa istotną rolę w zmieniającym się otoczeniu – pomaga poprawiać jakość życia w mieście i wdrażać pozytywne wzorce zachowania. Jest postrzegany jako sposób rozwijania problemów. Opracowując koncepty usprawnienia systemu komunikacji miejskiej, nie można obejść się bez inżyniera i projektanta.



Rozkłady jazdy zostały ulepszone

Głównym zadaniem dla projektantów graficznych było dopracowanie elementów systemu informacji miejskiej komunikacji. Dwie grupy robocze zajęły się problemami z przystankami autobusowymi i samymi pojazdami. Norman Orro był odpowiedzialny za mapy tras, Ivar Lipp za rozkłady jazdy. Dostępne pojadły były tematem dla Daniela Kotšuby, a Haidi Niilo skupiali się na kodach QR i ogólnych pytaniach. „Nasz zespół zainteresował się problemami transportu publicznego. Poprawa dostępności drukowanych rozkładów jazdy na przystankach okazała się priorytetem. Zadanie nie było łatwe – przy niskim budżecie trzeba było wymyślić przystępne i atrakcyjne rozwiązania. Do dzisia, na etapie testów, rozkazy jazdy zostały ulepszone pod względem czytelności i użyteczności szczególnie dla osób niedowidzących, jak i turystów” – przyznał Norman Orro. Wyzwaniami dla francuskich studentów z St. Etienne były: brak społecznego wzorców, niepewna i niewygodna infrastruktura, a także nowe lub ulepszone produkty dostosowane do przestrzeni miejskiej oraz usługi i produkty pomagające osobom niewidomym i obokrajowcom w lepszej orientacji w mieście.

Szczególnie, gdy chcemy stworzyć: niskopodlegowe autobusy i tramwaje, łatwo dostępne przystanki z wszelkimi niezbędnymi informacjami, automaty biletowe postawione na odpowiedniej wysokości, czytelne mapy i znaki drogowe. Design pomaga zwiększyć zyski poprzez wzrost liczby turystów, jak i czyniąc cały system bardziej funkcjonalnym, atrakcyjnym i bezpiecznym. To z kolei przyczynia się do większego poczucia odpowiedzialności za mienie publiczne. Podsumowując: wszyscy odnosimy korzyści jak najlepiej dostosowując do różnych potrzeb przestrzeni publicznej!

Ilona Gurjanova

Ilona Gurjanova – grafik i przedsiębiorca, jest kuratorem wielu projektów promujących estoński design w kraju i za granicą, organizuje w Tallinie festiwal designu – DesignNight, jest w zarządzie EIDD Design for All Europe.

Zdjęcia: archiwum projektu „Miasta dla wszystkich” – Tallinn dla wszystkich”

Walijczycy postawili na projektowanie usług



Do „Thego” należy m.in. producent systemów elektro-chemicznego oczyszczania o nazwie „Aggrelek”.
Fot. Archiwum Service Design Programme

Dotychczas rządowe wsparcie dla innowacji było skupione na działaniach badawczo-rozwojowych (B+R), technologii i produkcji. Natomiast zgodnie z najnowszą polityką unijną dotyczącą innowacji (Innovation Union, 2010) Rząd Walijskiego Zgromadzenia Narodowego rozszerzył te definicje o nowoczesne usługi oparte na designie i wsparciu The Service Design Programme, opracowany przez Design Wales.

Program wdrożono w 2010 r. Wykorzystuje on projektowanie usług jako narzędzie rozwoju ekonomicznego w branży zauważonych materiałów i produktów. Artykuł ten pokazuje przykłady z pierwszego roku funkcjonowania programu oraz sposoby, w jakie wspierał przedsiębiorstwa.

Z sondażu przeprowadzonego w 2009 r. przez Engineering Employers Federation (EEF) wynika, że usługi stanowią 15%–20% ogólnego dochodu wypracowanego przez brytyjskich producentów. Są to usługi skupiające się głównie na umacnianiu marki produktów, bieżącym utrzymaniu, marketingu oraz sprzedazy, a nie na strategicznych zmianach nastawionych na klienta. Przeprowadzona rok później przez tę samą organizację ankietka pokazała, że liczba firm wprowadzających lub planujących wprowadzić nowoczesne usługi miała powiększyć się z 17% do 48%, co pokazuje zwiększone zainteresowanie tym aspektem producentów. Przeniesienie fokusu z produktów na usługi daje projektantom usług szansę wsparcia producentów w realizacji określonych celów. Design stwarza firmom możliwość wzbogażenia swoich ofert, a nawet przyjęcia nowych usługowych modeli biznesowych. Jest zatem ważne, aby stworzyć współpracującą, trwałą relację z takimi firmami – nazwanymi przez nas „Thego”. To grupa firm, które wsparto projekt Design Wales, wiążący się z upowszechnianiem wiedzy na temat projektowania usług. Firmy te zobowiązują się do zainwestowania w nowoczesne usługi.

jak z projektowania usług korzystają przedsiębiorcy?

Jednym z przedsiębiorców, który należy do „Thego” jest producent systemów elektro-chemicznego oczyszczania o nazwie „Aggrelek” ze Swansea w południowej Walii. Dyrektor generalny „Aggrelek” opisuje sytuację podczas naszego pierwszego spotkania następującco: „Jesteśmy nową firmą wprowadzającą nową technologię, co bywa ciężej”. Ten wątek jest często poruszany w sektorze małych i średnich przedsiębiorstw. Natomiast po udziałzie w programie i analizie usługi, która firma proponuje, zespołowi zrewidował swoje biznesplany skierowane na produkty i sprzedaż, a także zaczął rozpatrywać rozwój nowych usług związanych z głównym produktem. Udzielone przez Design Wales wsparcie upewniło ich, że innowacje były dobrze zaprojektowane i rozwinięte w sposób, który zminimalizował ponoszone ryzyko. „Aggrelek” przeznaczył tysięcy funtów z budżetu na stworzenie nowej usługi i opracowanie swojego produktu tak, aby dopasować go do nowej oferty. Umożliwi ona nowym klientom wynajmowanie unikalnego sprzętu „Aggrelek” na pewien czas, zamiast kupowania go. Nowa usługa była skierowana do tych gałęzi przemysłu, w których oczyszczanie ścieków będzie potrzebne jedynie przez kilka miesięcy, np. w budownictwie. Usługa przywróciła również korzystni firmy, odkąd udostępniła ona klientom odpłatną możliwość przetestowania nowej technologii na własnych ściekach – co o wcześniej było wliczane jako kosztowy element procesu sprzedaży.

Dlaczego projektowanie usług odgrywa istotną rolę w przemyśle?

Z sondażu przeprowadzonego w 2009 r. przez Engineering Employers Federation (EEF) wynika, że usługi stanowią 15%–20% ogólnego dochodu wypracowanego przez brytyjskich producentów. Są to usługi skupiające się głównie na umacnianiu marki produktów, bieżącym utrzymaniu, marketingu oraz sprzedazy, a nie na strategicznych zmianach nastawionych na klienta. Przeprowadzona rok później przez tę samą organizację ankietka pokazała, że liczba firm wprowadzających lub planujących wprowadzić nowoczesne usługi miała powiększyć się z 17% do 48%, co pokazuje zwiększone zainteresowanie tym aspektem producentów. Przeniesienie fokusu z produktów na usługi daje projektantom usług szansę wsparcia producentów w realizacji określonych celów. Design stwarza firmom możliwość wzbogażenia swoich ofert, a nawet przyjęcia nowych usługowych modeli biznesowych. Jest zatem ważne, aby stworzyć współpracującą, trwałą relację z takimi firmami – nazwanymi przez nas „Thego”. To grupa firm, które wsparto projekt Design Wales, wiążący się z upowszechnianiem wiedzy na temat projektowania usług. Firmy te zobowiązują się do zainwestowania w nowoczesne usługi.

Design Wales doświadczyło, że projektowanie usług oraz innowacyjność mogą przynosić korzyści ekonomiczne dla sektora przemysłu oraz designu.

Wniosek jest taki, że jeśli projektanci chcą w pełni wykorzystać możliwości wprowadzania innowacji w usługach, agencje muszą przyjać bardziej konsultacyjne podejście do klientów.

Jak Program Service Design inspiruje projektantów?

Program Service Design współpracuje także z sektorem designu w Walii tak, aby stworzyć bank wiedzy w zakresie projektowania usług. Dzięki temu, gdy tylko firma otrzymuje wsparcie finansowe z Design Wales, może określona wiedza wykorzystywać do konkretnych działań. Co pół roku program zaprasza do walijskiej agencji designu, aby dołączały do „Service Design dla Projektantów (SD4D)“ - cyklu grupowych i indywidualnych warsztatów, które oferują koncepcje oraz narzędzia projektowania usług, a następnie indywidualne wsparcie ze strony Paula Thurstona, dostarczonego projektanta usług, który współpracuje z Design Wales.

Jedna z pierwszych agencji designu, która zapisała się do programu „SD4D“, było „FK Create“, średniej wielkości kreatywna agencja z Cardiff. Potrafiącą ona dobrze korzystać z designu skierowanego na użytkownika, ale nie do końca uświadamiają sobie potencjalne korzyści ze stworzenia oferty związanej z projektowaniem usług. Przy dobrej przeprowadzonych badaniach, sprawnym zarządzaniu projektami oraz umiejętnościach interpersonalnych „FK Create“ było w stanie szybko skończyć program i dostosować nowe podejście we współpracy z klientami. Po zakończeniu programu w lipcu 2011, udało się agencji wygrać projekt dla National Health Service (brytyjski system opieki zdrowotnej), nad którym pracują wspólnie z nowo zbudowanym szpitalem i chorymi psychiatrycznymi pacjentami.

Program „Service Design dla Projektantów (SD4D)“ rozwija się, gdyż coraz więcej firm docenia korzyści płynące z projektowania usług. Trzecia tura dla agencji wzornictwa rozpoczęła się w listopadzie 2011 r. i do końca obecnego projektu trzydziestu agencji powinno ukonczyć program.

Przyszłość innowacji usługowej

Design Wales doswiadczyło, że projektowanie usług oraz innowacyjność mogą przynosić korzyści ekonomiczne dla sektora przemysłu oraz designu. Wniosek jest taki, że jeśli projektanci chcą w pełni wykorzystać możliwości wprowadzania innowacji w usługach, agencje muszą przyjać bardziej konsultacyjne podejście do klientów.

W czasie trwania projektu zamierzamy założyć centrum wiedzy związanej z projektowaniem usług w południowej Walii. Dzięki rozwojowi tej unikalnej wiedzy Design Wales może podzielić się swoim doświadczeniami z innymi regionami na świecie.

Więcej informacji dotyczącej programu projektowania usług można znaleźć tu: www.testyouourservice.co.uk

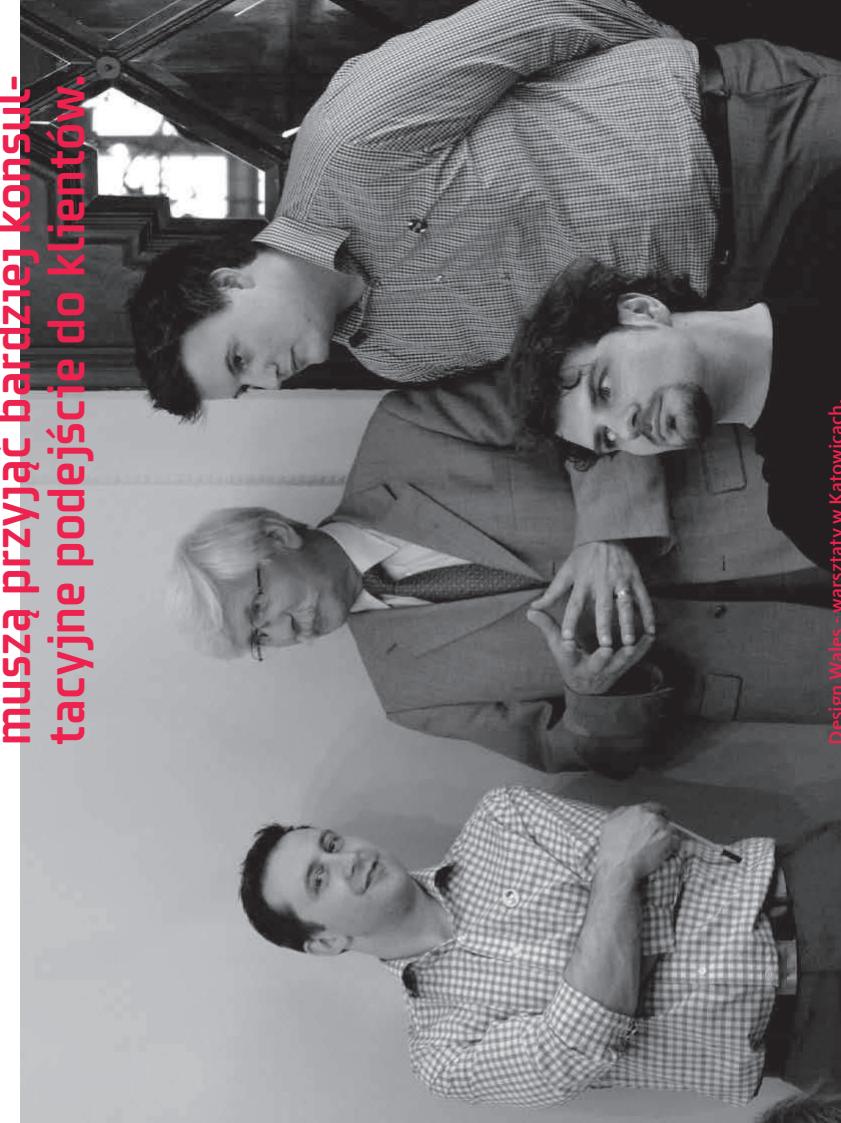
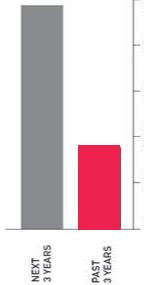
Paul Thurston, projektant usług, doradca Service Design Programme, który realizuje Design Wales

Program Service Design

Uslugi, podobnie jak produkty i systemy, powinny być zaprojektowane. Projektowanie usług jest procesem planowania i zarządzania ludźmi, infrastrukturą, komunikacją i komponentami materiałnymi usług, tak aby poprawić ich jakość.

Program Service Design pomaga walijskiemu designowi i firmom wykorzystać projektowanie usług dla zwiększenia ich konkurencyjności i innowacyjności, a także tworzyć nowe możliwości zatrudniania w Walii.

We wrześniu 2011 r. w ramach projektu Design Silesia odbyło się spotkanie dla samorządowców na temat projektowania usług publicznych, które poprowadzili Paul Thurston i Walters, przedstawiciele Design Wales. Ponadto w roku 2012 realizowana będzie po raz pierwszy w Polsce analiza dostępności usług publicznych. Interdyscyplinarny zespół pod okiem Design Wales odwiedzi trzy instytucje publiczne naszego regionu i oceni, czy oferowane przez nie usługi dostępne są bez ograniczeń dla wszystkich i czy odpowiadają one na potrzeby mieszkańców.



Design Wales - warsztaty w Katowicach.
Fot. Aleksandra Czapla-Osiłska.

Fabryczne inspiracje

Beata Mańska

Projektanci, studenci, pasjonaci i osoby zawodowo zajmujące się ceramiką poszukiwali inspiracji w zasadzie w upadłości Porcelanie Śląskiej w Katowicach. Okazją były czterodniowe warsztaty produkowe „Archeologią fabryki” zorganizowane przez Zamek Cieszyński w ramach projektu „Design Silesia”, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej z Europejskiego Funduszu Społecznego. – Byłam tu w podstawówce na szkolnej wycieczce. To dziwne uczucie, wrócić tu po latach i zobaczyć to miejsce w takim stanie. Z jednej strony fascynujące, z drugiej aż lekka kręci się w oku – mówiła Dominika Wójcik, absolwentka socjologii, studiujecka obecnie w Akademii Sztuk Pięknych w Katowicach.

Być może był to ostatni „użytkownikiem”

– Już podczas studiów mialemśmy praktyki w fabryce i uczyliśmy się pracy na różnych stanowiskach. Jak inaczej przyszły ceramik ma pozać cały proces i nauczyć się swojego zawodu? Jeżeli takie miejsca jak to będąznikać, studenci nie będą mieli gdzie poznawać swojego fachu – skwituowała Karina Marusińska, która w swoich projektach łączy różne materiały, w tym elementy ceramiczne. Niewykluczone, że uczestnicy zajęć byli ostatnimi „użytkownikami” fabryki. Choć wciąż jej losy nie zostały przesądzone. – Być może, skoro odchodzą ludzie, to i muszą zniknąć z mapy takie miejsca – mówił ceramik Bogdan Kosak, który przygotował program warsztatów. Na ile te spotkania i samo miejsce zainspirowały uczestników, pokaże powarsztatowa wystawa, na której znajdzie się nie tylko ceramika, ale fotografie oraz malarstwo. Będzie ją można zobaczyć podczas zamkowych urozin.

Nigdy nie pracowałam w martwej fabryce

Zajęcia poprowadzili ceramicy: Bogdan Kosak, Karina Marusińska, Monika Patuszyska. – Nigdy nie pracowałam w martwej fabryce, gdzie jest tak cicho i zimno. Dziwnie się to ogląda – przyznała Monika Patuszynska, od kilkunastu lat zajmująca się ceramiką. Podczas warsztatów podpowiadają jak w twórczy sposób wykorzystywać formy gipsowe pozostałe po działalności fabryki i jak pracować z masą ceramiczną. Gości mi warsztatów byli także: Irena i Roman Gałysowie ze Stowarzyszenia Mikołników Śląskiego Porcelany, Marek Przybył, prezes Porcelany Bogucice, Anna Maga z Muzeum Narodowego w Warszawie, Beata Skawińska z Biblioteki Śląskiej oraz Katarzyna Sobota-Liwoch, archiwolog z Muzeum w Sosnowcu.

Inspiracji poszukiwano w różnych zakładach fabryki





Bogdan Kosak i Anna Maga podziwiały dawne wzory powstające w Porcelanie Śląskiej.



Karina Marusińska podpowiadała, co zrobić z niegdyś używaną w fabryce kalką.

Już podczas studiów mieliśmy praktyki w fabryce i uczyliśmy się pracy na różnych stanowiskach.

Jak inaczej przyszły ceramik ma poznać cały proces i nauczyć się swojego zawodu? Jeżeli takie miejsca jak to będą znikać, studenci nie będą mieli gdzie poznawać swojego fachu.



Monika Patuszynska pokazywała, jak tworzą wykorzystywając gipsowe formy.

Fot. Jacek Kowalczyk

Projektowanie

Justyna Kucharczyk

Tegoroczną edycję Letniej Szkoły Designu stanowiła dla organizatorów i prowadzących spore wyzwanie. W ciągu czterech upalnych, lipcowych dni uczestnicy borykali się z nietaktowym tematem, a razem z nimi my: Tomek Bierkowski, Justyna Kucharczyk, lasek Mrowczyk. Dlaczego temat, który brzmiał: „Projektowanie (nie)eboli – promocja designu”, był przez nas oceniony jako trudny? Dlatego, że z definiowaniem pojęcia „design” zmagał się już niejeden profesjonalista. My mieliśmy to zrobić z grupką kreatywnych i pełnych zapachu osób, ale zróżnicowanych pod względem wieku, doświadczania projektowych i różnym wykształceniem. Same warsztaty na temat tego, czym jest design, wypełniły czas przeznaczony na LSD. Tymczasem oczekiwaliśmy jeszcze koncepcji promocji – co oznaczało zdefiniowanie grupy odbiorców, miejsca, formy i czasu, w jakim planowana akcja miałaby się odbywać.

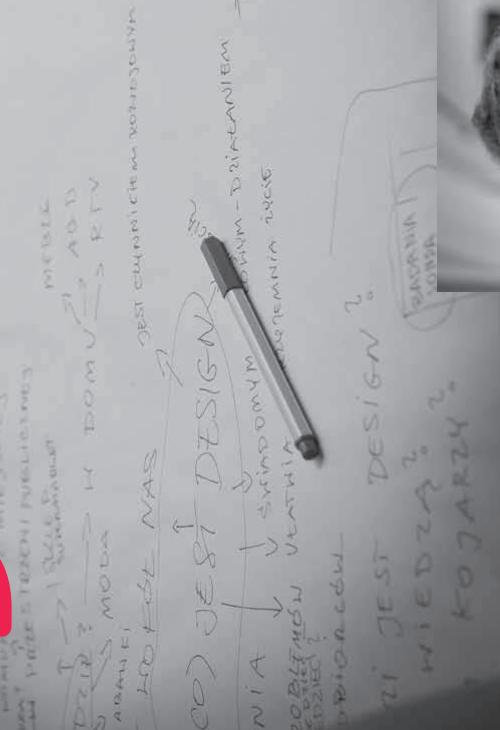
Po co promować design?

Zanim jednak do tego doszło, należało zadać sobie pytanie: Po co promować design w przestrzeni publicznej? Wszyscy byliśmy zgodni, że powszechna wiedza o tym, czym jest design i czym się zajmuje, jest bardzo znikoma. Trudno więc oczekiwać społecznej potrzeby jego stosowania. Utrwalone stereotypowe przekonania nie są prawdziwe, sadzi się, że design to zabawa lub coś ekskluzywnego, drogiego, a designer to niedowidzialny artystawizjoner. Dlana nas potrzeba promocji stała się oczywista. Nie było jej, gdyby istniała poważna świadomość, że to, co nas otacza jest lub być powinno zaprojektowane przez projektanta. Tak zmotywowani przystąpiliśmy do pracy, miejscem działań stało się miasto Cieszyn oraz Park Kultury i Wypoczynku w Chorzowie. Zanim jednak część grupy pojedzie na rekonwersję do Chorzowa, po全力以my czas na prezentacje oraz dyskusję, wyjaśniając i porządkując pojęcia. Określiliśmy, czym jest design, jakie korzyści społeczne przynosi, jaki jest sposób myślenia projektantów, jaki jest zakres ich odpowiedzial-

ności za projekt i czym jest etyka zawodowa. Wspólnie zdudowaliśmy spore wyzwanie, porównując tym samym poziom wiedzy. Najważniejsze było jednak to, że w grupie uczestników zaczęta budzić się świadomość, a to luź jest proces wykraczający poza ramy warsztatów i z pewnością przyniesie wiele dobrego w przyszłości.

Zaskakująco dobry efekt

Na tak „przygotowanej głebie” zaczęły rodzić się koncepcje. Decydowano, jakie wartości i korzyści płynące z designu będą promowane, w jakim miejscu i do kogo będą skierowane akcje. Wyzwanie było formułowanie komunikatów i dobór właściwych środków, propozycje ewoluowały w atmosferze rozmów o formach działań w przestrzeni publicznej, sposobach pozytywnego oddziaływania, formułowania problemów społecznych i kontekście, w jakim zastępca rozwiązań. Jaki osiągnięliśmy efekt? Zaskakująco dobry. Grupy projektowe zaproponowały pięć koncepcji. Pierwsza z nich przybliżała pojęcie designu poprzez ikony projektowe. Jefasto brzmiało: „Dobry projekt jest ponadczasowy”. Druga pod hasłem „Ludzie dla ludzi” uświadadniała, że wszystko co nas otacza, zostało zaprojektowane. Trzecia – „Świat bez дизajnu” – w przewrotny sposób pokazywała, że korzystamy na co dzień z designu. Były też projekty przygotowane dla Parku Kultury i Wypoczynku w Chorzowie. Jednym z nich była „Ścieżka Dizajnu”, drugi składał się m.in. z serii plakatów uświadamiających, że przedmioty jak lawka, lampa, dróżnika została przez kogoś zaprojektowana. Letnia Szkoła Designu była realizowana w ramach drugiej edycji projektu „Design Śląsia”, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego. Prace uczestników zostały pokazane podczas Pikniku Architektonicznego w Wadowickim Parku Kultury i Wypoczynku w Chorzowie, a także na wystawie przed Zamkiem Cieszyńskim.



Fot. Sebastian Woźniak

Justyna Kucharczyk, projektantka komunikacji wizualnej, wykładowca w ASP Katowice (Pracownia Komunikacji Wizualnej).

Projektowanie produkci

09 ■ 1 / 45

projektowania produkci



określiliśmy czym jest design, jakie korzyści społeczne przynosi, jaki jest sposób myślenia projektantów, jaki jest zakres ich odpowiedzialności za projekt i czym jest etyka zawodowa. Najważniejsze było jednak to, że w grupie uczestników zaczęła budzić się świadomość,



i09 english summary

i09 english summary

Design and memory 3

The Castle, like every architectural treasure, is the guardian of memory, not only of walls, but more specifically of people – writes Iwa Gołębiewska, and lists the events which remind us of the potential in our region and the businesses and designers working active here. She encourages us to sometimes look back to the past and draw inspiration from it, and visit places like the Castle library, which contain publications from European design centres and archives from the Institute of Design for All. Perhaps we don't always have to reinvent the wheel.

Linking businesses, academics and designers 8

Zamek Cieszyń has launched a 2-year project: 'Silesian Design Cluster – a new regional symbiosis of creative fields'. It brings together innovative businesses and academics with designers; with design as the link. Its goal is to streamline collaboration, i.e. the exchange of specialist knowledge and the promotion of innovation and new technology. "We hope it will result in joint projects and initiatives," comment Wioletta Becek and Jacek Kiełkowski.

Reinvented 12

"Everything started with the RÓWNIA 21 pilot project," writes Mariena Happach, president of the board of the Odblokuj Association. Warsaw is a town planning collage, which inhibits integration among its residents. For a number of years, a longing among Warsaw residents for 'localness' and friendly neighbourhood space, which respects the needs of various age groups has been observed. The projects carried out by the Odblokuj Association and the social and cultural activities connected with them are an attempt to respond to those needs.

Researching Design in Silesia! 4

The contemporary world is more and more "designed". Design is can be seen when services are planned, in management strategies and in the creation of visual communication systems. What state is design in Silesia? Sociologists Paulina Rejek-Adamek and Grzegorz Gawron asked designers, entrepreneurs and local government staff about this. Their observations were compiled in a report they carried out, commissioned by Zamek Cieszyń as part of the Design Silesia project.

Work in Progress. Design Silesia's first 500 days 6

The Design Silesia team has chalked up over 500 "design" days, and have attempted to solve a raft of problems for the people of the Province of Silesia – thanks to design. "It's a fact, however, that the more projects we start the more new challenges we then have to face," writes Aleksandr Czapla-Olslisk. The second edition of Design Silesia has enlarged its offer to include product workshops, "Design in the Field" events, grants for postgraduates, Design Office and the Mobile Design Gallery.

I can see space, space, space... 20

"Good public space ought to be filled with things and events which enable people to identify with their town or city," say Jerzy Porębski and Grzegorz Niwiński. Unfortunately, many projects don't get beyond the mediocre. In this case, there's no chance that what we do will be good. Why is it like that? The causes are many, say members of the Design Association.

Projects which are transforming Silesia 24

More and more projects are underway in Silesia which transform public space. The award-winning projects in the "Best Public Space in the Province of Silesia" competition, run under the patronage of the Marshal of the Province of Silesia, can be role models for others.

Michał Buszek, architect, discusses the entrants in this year's competition.

Tallinn – city for All 28

In 2010, the Estonian Association of Designers launched the project "Cities for All – Tallinn for All", with the aim of making Estonia's capital Estonia friendlier. Students from Estonia and France, designers, foreign and local experts, representatives of the city and disabled people began by "inventorying" Tallinn, e.g. evaluating pavements and entrances from the point of disabled people, analysing the transportation system and observing the quality of public services. They then ad a year to develop new products and services linked to improved accessibility. Ilona Gurjanova.

The Welsh buying into service Design 34

Up until now government support for innovation has been focussed on R&D, technology and production. Since 2010, and the launch of the Service Design Programme, businesses implementing innovative design-based services can also benefit from support. Particularly since designing services may also result in economic benefits, as Paul Thurston of Design Wales writes. He also shows examples of businesses which have bought into Service Design and thus widened their range of services and commercial potential.

Factory inspirations 38

Designers, students, ceramic professionals and fans have been looking for inspiration in Katowice's Silesian Porcelain which is currently dying. The chance came during "The Archaeology of the Factory", a four-day product workshop organised by Zamek Cieszyń as part of "Design Silesia". The programme was put together by the ceramicist Bogdan Kosak. The post-workshop exhibition shows how the place inspired the participants. Jacek Kowalczyk documented the workshop.

Is Design Painful or Painless? 42

This year's Summer Design School was a great challenge for the organisers and course leaders. Young designers, students and school pupils reflected on how to promote design under the watchful eyes of Tomasz Bierkowski, Justyna Kucharczyk and Jacek Mrowczyk. Although it was no easy task, they came up with incredibly good project concepts. They were showcased in the post-workshop exhibitions, but still no one can decide if design is painless or painful.

i: przedsiębiorczość i dizajn
Magazyn Zamku Cieszyn

Wydano w ramach projektu „Design Silesia”,
finansowanego ze środków Europejskiego Funduszu
Społecznego

Redakcja:
Ul. Zamkowa 3abc
43-400 Cieszyn
tel./fax.: +48 33 821 08 21
e-mail: bmonka@zamekcieszyn.pl
www.zamekcieszyn.pl
www.design-silesia.pl

ISSN 1734-8404

Nakład: 1000 bezpłatnych egzemplarzy

Redaktor naczelna: Beata Mońska
Korekta: Katarzyna Zbylut-Jadczyk
Współpraca: Ewa Gołębiowska, Lubomira Trojan
Tłumaczenie: David French
Projekt graficzny i skład: Tomasz Bierkowski
Autorzy tekstów: Wioletta Beczek, Michał Buszek,
Aleksandra Czapla-Oslislo, Grzegorz Gawron,
Ilona Gurjanova, Marlena Happach, Jacek Kiełkowski,
Justyna Kucharczyk, Beata Mońska,
Paulina Rojek-Adamek, Paul Thurston

Druk: Drukarnia Akant, Cieszyn
Teksty złożono krojem: Kievit Pro
Tytularia złożono krojem: Magion Regular

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych.
Zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych
tekstów.



Projekt współfinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.
Projekt jest zgodny z zasadą równych szans, w tym równości kobiet i mężczyzn.

Jesteś projektantem? Masz pomysły, ale nie masz partnera do ich wdrożenia? Masz firmę, a brakuje Ci kogoś, kto mógłby stworzyć dobry projekt? Design Silesia – to twoja szansa.

Zapraszamy przedsiębiorców oraz młodych projektantów do udziału w konkursie, w którym projektant wraz z doświadczonym ekspertem zaprojektują dla firmy produkt/ usługę/ projekt graficzny.

Zapraszamy na www.design-silesia.pl